

CAPÍTOL VI

PROVES PUNTUABLES (TRES BANDES)

ARTICLES DE CARÀCTER GENERAL DEL CAPÍTOL

Art. 1 INSCRIPCIONS I PREMIS

- 1.- Les proves puntuables que integren el Gran Premi d'Espanya, tindran la condició d' "**Open**" per a tots els espanyols amb **llicència Federativa vigent**.
- 2.- La quota d'inscripció és de **60,10 euros**. (10.000.- ptas.).
- 3.- Els premis en metàl·lic corresponents al Campionat d'Espanya, Copa del President del Govern i altres proves puntuables que s'organitzin, s'establiran amb l'acord de l'Assemblea General. L'import dels premis s'hauran d'anunciar en les convocatòries respectives.

Art. 2 SISTEMES DE JOC

- 1.- S'estableixen dos sistemes de competició per la celebració de les proves puntuables, essent d'elecció per part de l'organitzador de les corresponents proves, que indicarà en la convocatòria el sistema seleccionat :
 - A.- K.O. directe en tota la competició
 - B.- Per grups de tres jugadors, excepte la Fase Final que serà a K.O.

Art. 3 UNIFORMITAT

- 1.- (Cal veure el que es descriu al Capítol II, article 7è. – punt 4 i 5)

Art. 4 PAUSA DURANT LA PARTIDA

- 1.- Quan el partit ha arribat a la meitat, l'àrbitre decretarà una pausa de 5 minuts. Cal entendre que s'ha arribat a la meitat del partit:
 - a) Quan un jugador aconsegueix la meitat de les caramboles de la distància establerta, o bé, si disputant-se la partida amb límit d'entrades, s'arribi a la meitat d'elles, en qualsevol cas, quan es tanca l'entrada.
 - b) En els partits disputats a sets, si s'arriba al 1 – 1, quan l'encontre es celebra el millor de 3, o bé si, s'arriba al 2 – 0 o 2 – 1 (s'entendrà la primera d'aquestes situacions), si la distància s'estableix el millor de 5.
 - c) En cap cas es podrà fer cap pausa en el transcurs d'una sèrie.

Art. 5 COINCIDÈNCIA DE DATES

- 1.- Es regula que, aquells jugadors que havent d'afrontar **una prova internacional en representació de la RFEB** i, que per coincidència de dates es veïés impossibilitat per a participar a una prova puntuable, aquest jugador tindrà el dret d'adjudicar-se els punts que li haguessin pogut correspondre en cas d'haver participat i haver perdut el seu partit (pitjor perdedor).

Art. 6 INCOMPAREIXENCES

- 1.- La incompareixença d'un jugador, farà guanyador al seu adversari.
- 2.- Un jugador, serà considerat no presentat quan, transcorreguts **vint minuts** de l'horari anunciat per a la celebració del seu partit, no hagués fet acte de presència davant el billar destinat per a disputar el seu encontre.
- 3.- No obstant el que s'exposa en el punt anterior, si transcorreguts els minuts esmentats i abans de l'acabament dels partits corresponents al **seu torn del joc**, el jugador que ha comès la infracció fa acte de presència davant la Direcció Esportiva de la prova i justifica que la seva absència es deu a motius de força major i no imputables a ell, es podrà celebrar el partit. La interpretació dels motius de justificació correspondrà únicament i exclusiva al director esportiu de la prova i, en cas que s'acceptin, s'haurà de celebrar l'encontre.
- 4.- Als efectes anteriors, el jugador adversari **haurà d'estar totalment localitzable** pel director esportiu, perquè, arribar el cas, el partit s'hagi de celebrar.
- 5.- Establerta per part de la Direcció Esportiva de la prova, la incompareixença del jugador, aquest passarà a ocupar en la classificació l'últim lloc dels perdedors de la seva ronda, amb una puntuació pel ranking de 0 punts

Art. 7 PRESENTATS FORA DE TERMINI I ABANDONAMENTS

- 1.- El jugador que havent-se presentat a la competició no hagués pogut celebrar el seu partit per les causes esmentades en l'article anterior, **tindrà dret** a que els punts corresponents al pitjor classificat de la ronda de partits li siguin adjudicats.
- 2.- De la mateixa manera, l'article anterior serà d'aplicació a aquells jugadors que, per causes de força major haguessin d'abandonar la competició.

ARTICULAT COMPETICIÓ SISTEMA " A "

Art. 1 EL PARTIT

- 1.- Els partits corresponents a la fase en que es juga a distància, es disputaran a **40 caramboles**, amb un límit de **50 entrades**.
- 2.- En els partits en què s'exhaureixin el nombre d'entrades, **el jugador que tanca l'entrada haurà de jugar la contra sortida**.
- 3.- A partir dels **octaus** de final, els partits es disputen al millor de **5 sets de 15 caramboles**, sense límit d'entrades.
- 4.- En tots els casos el jugador que comença el partit ho farà amb la bola blanca. Ambdós jugadors hauran de mantenir la bola amb què han iniciat el joc, durant tot el partit.
- 5.- Abans del partit, qualsevol jugador té dret a 5 minuts de presa de contacte amb el material.
- 6.- Com ampliació del anterior punt, s'estableix que, el 16 primers jugadors de la prova, el matí del divendres, de les 8,30 a les 10 hores, podran entrenar-se 15 minuts, i serà el Director Esportiu de la competició qui fixarà, el dia abans en el tauler d'anuncis, l'horari de cada jugador pel entrenament.

Art. 2 DESEMPATS

- 1.- Els partits que es disputen a KO directe i que acaben en empat hauran de decidir el guanyador, pel sistema de "**muerte súbita**", determinant el vencedor per mitjà d'una sola entrada. En aquest cas, el jugador que hagi iniciat la partida executarà la seva entrada amb les boles en posició de sortida, quan falli la jugada, passarà la mà a l'adversari, el qual jugarà la seva entrada, igualment, en posició d'inici; aquell qui hagi comptabilitzat més punts serà el guanyador, en cas que s'iguali la jugada de nou, es farà una entrada més, sempre començant amb les boles en posició de sortida.
- 2.- La pròrroga s'estableix només als efectes de proclamar un guanyador, i no es comptabilitzarà en l'acta del partit el que s'hi succeeixi.

Art. 3 SISTEMA D'ENFRONTAMENTS

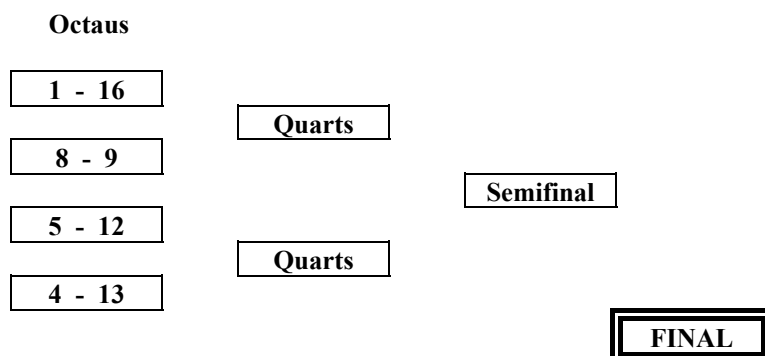
- 1.- El sistema d'enfrontaments per mitjà dels quals s'ha de desenvolupar la prova en la seva primera fase, haurà d'estar d'acord amb el quadre següent que, en un supòsit de 144 jugadors s'exposa:

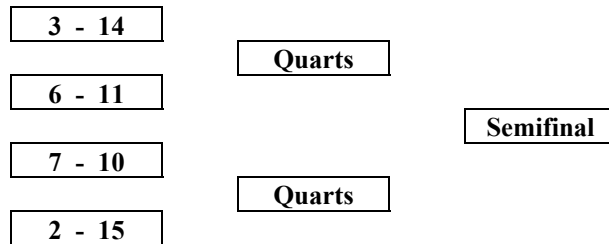
144-128 →	112-96	R1 - R2	80 - 64	R3 - R4	R5 - 33 →	R6 - 32
143-127 →	111-95	R1 - R2	79 - 63	R3 - R4	R5 - 34 →	R6 - 31
142-126 →	110-94	R1 - R2	78 - 62	R3 - R4	R5 - 35 →	R6 - 30
141-125 →	109-93	R1 - R2	77 - 61	R3 - R4	R5 - 36 →	R6 - 29
140-124 →	108-92	R1 - R2	76 - 60	R3 - R4	R5 - 37 →	R6 - 28
139-123 →	107-91	R1 - R2	75 - 59	R3 - R4	R5 - 38 →	R6 - 27
138-122 →	106-90	R1 - R2	74 - 58	R3 - R4	R5 - 39 →	R6 - 26
137-121 →	105-89	R1 - R2	73 - 57	R3 - R4	R5 - 40 →	R6 - 25
136-120 →	104-88	R1 - R2	72 - 56	R3 - R4	R5 - 41 →	R6 - 24
135-119 →	103-87	R1 - R2	71 - 55	R3 - R4	R5 - 42 →	R6 - 23
134-118 →	102-86	R1 - R2	70 - 54	R3 - R4	R5 - 43 →	R6 - 22
133-117 →	101-85	R1 - R2	69 - 53	R3 - R4	R5 - 44 →	R6 - 21
132-116 →	100-84	R1 - R2	68 - 52	R3 - R4	R5 - 45 →	R6 - 20
131-115 →	99-83	R1 - R2	67 - 51	R3 - R4	R5 - 46 →	R6 - 19
130-114 →	98-82	R1 - R2	66 - 50	R3 - R4	R5 - 47 →	R6 - 18
129-113 →	97-81	R1 - R2	65 - 49	R3 - R4	R5 - 48 →	R6 - 17
R - 1	R - 2	R - 3	R - 4	R - 5	R - 6	R - 7

- 2.- D'acord amb l'esquema d'enfrontaments del punt anterior, els jugadors eliminats a cada "ronda", integraran la classificació de la prova en un ordre de major a menor de mitjana d'entre els obtinguts pels perdedors d'aquella ronda, si bé, aquells jugadors que, havent perdut la seva partida, haguessin arribat la distància establerta, aniran per davant en la classificació, encara que haguessin registrat una mitjana inferior.
- 3.- Els 16 guanyadors de la darrera ronda, s'ordenaran del 17 al 32, segons els resultats obtinguts en aquella ronda, atenent a:

- 1r. Mitjana
- 2n. Sèrie Major

- 4.- Un cop feta la reclassificació, aquest jugadors integraran, juntament amb els **16 caps de sèrie de la prova**, d'entre els quals, **el número 1 correspondrà al Campió de la prova de l'any anterior**, una nova ronda de joc de manera que, la millor mitjana dels guanyadors s'enfrontarà amb el núm. 16, la segona millor mitjana amb el 15 i així successivament.
- 5.- D'acord amb els criteris del punt 3, els 16 guanyadors de la anterior ronda s'enfrontaran en la fase de Octaus de Final d'acord al següent esquema:





6.- Els jugadors eliminats a partir dels octaus de final passaran a engruixir la classificació segons l'ordre següent:

- 1r. Millor diferència de sets
- 2n. Millor mitjana general
- 3r. Sèrie Major

7.- Finalitzades les rondes de octaus i quarts, tornen a reclassificar-se els guanyadors pels nous enfrontaments d'acord amb el anterior concepte i atenent les mateixes premisses que s'indiquen en el punt 6.

8.- Els perdedors en els partits de **semifinals**, passen a ocupar el 3r i 4t lloc de la classificació, segons els resultats que hagin obtingut en els diferents encontres, seguint els mateixos criteris que s'han apuntat anteriorment.

Art. 4 INCOMPAREIXENCES

1.- Constatada la incompareixença d'un jugador, es donarà guanyador al seu adversari, el qual passarà a disputar la següent ronda adjudicant-se-li el millor número, entre el que ja tenia i el del jugador no comparegut.

Art. 5 HORARIS DE LA FASE FINAL

1.- El nombre màxim de partits que un jugador hagi de disputar en un mateix dia serà de **dos**; en base a aquest fet i, per tal d'unificar criteris a seguir respecte d'aquest tema, per a les proves que integren el **Gran Premi d'Espanya** s'estableix que, els partits en la **fase final** s'emmarquin en els següents horaris:

DIVENDRES	Partits de setzens de final (3 o 4 tornos de joc)
DISSABTE	Partits de vuitens i quarts de final
DIUMENGE	Partits de semifinals i FINAL

2.- No obstant el que s'ha exposat, la RFEB permetrà una certa flexibilitat en els horaris indicats per a aquests tres dies de competicions, en base a possibles necessitats de muntatge en aquelles proves en que hi estigui present la TV, o bé, que l'organització disposés de vuit billars; En qualsevol cas, aquests canvis **respectaran sempre el nombre màxim de partits per jugador i dia**.

3.- L'organització de les diferents proves hauran d'establir en la seva programació, horaris de matí i tarda; en aquells casos en què es disposin de vuit billars, la programació podria reduir-se a horaris de tarda únicament.

Art. 6 SISTEMA DE PUNTUACIÓ

1.- El sistema d'adjudicació de punts, es quantifica d'acord a la taula de valors següent :

1 = 150	9 = 92	17 = 75	33 = 50	49 = 25	Del 65 al 80 = 5 Del 81 al 96 = 3 Del 97 al 112 = 2 Del 113 al final = 1
2 = 140	10 = 91	18 = 74	34 = 49	50 = 24	
3 = 125	11 = 90	19 = 73	35 = 48	51 = 23	
4 = 125	12 = 89	20 = 72	36 = 47	52 = 22	
5 = 110	13 = 88	21 = 71	37 = 46	53 = 21	
6 = 108	14 = 87	22 = 70	38 = 45	54 = 20	
7 = 106	15 = 86	23 = 69	39 = 44	55 = 19	
8 = 104	16 = 85	24 = 68	40 = 43	56 = 18	
		25 = 67	41 = 42	57 = 17	
		26 = 66	42 = 41	58 = 16	
		27 = 65	43 = 40	59 = 15	
		28 = 64	44 = 39	60 = 14	
		29 = 63	45 = 38	61 = 13	
		30 = 62	46 = 37	62 = 12	
		31 = 61	47 = 36	63 = 11	
		32 = 60	48 = 35	64 = 10	

ARTICULAT COMPETICIÓ SISTEMA " B "

Art. 1 CONFIGURACIÓ

- 1.- La competició estarà formada per diferents fases i, cadascuna d'elles, per un número diferent de grups segons el nombre d'inscripcions.
- 2.- Les fases que poden integrar el sistema B, son les següents :

1a. fase	Preclassificació 3
2n. fase	Preclassificació 2
3a. fase	Preclassificació 1
4a. fase	Classificació
5a. fase	Fase Final

- 3.- L'emplaçament dels participants en les diferents fases estarà determinada pel lloc aconseguït pels jugadors en el Ranking Nacional

Art. 2 DESENVOLUPAMENT

- 1.- Les fases de **Preclassificació 3, 2, 1 i Classificació** es disputaran en grups de 3 jugadors, la **Fase Final** es jugarà a " K:O: directe ".
- 2.- Els campions de grup de qualsevol fase tenen el dret de jugar la següent.
- 3.- Entre els sub-campions de grup en les fases de **Preclassificació 3, 2 i 1**, es determinarà, al tancament de cada convocatòria, el nombre de jugadors que poden accedir a la següent fase, la possibilitat d'accés es de 0 a 6, depenen exclusivament del número de jugadors inscrits.
- 4.- En la fase de **Classificació**, obligatòriament de 12 grups, accediran a la **Fase Final**, juntament amb els campions ja indicats, els 4 millors segons de grup, essent aquest número definitiu qualsevol que sigui el nombre de participants.

Art. 3 INSCRIPCIONS

- 1.- Malgrat la condició " Open " de la prova, el nombre màxim d'inscripcions que permet el sistema es de 142 jugadors, sobre els 6 billars necessaris.

2.- Els 142 llocs seran adjudicats, en cas de que es superi el nombre d'inscripcions, d'acord els següents criteris :

1. *Jugadors relacionats en el Ranking i pel mateix ordre.*
2. *Cas que restin vacants, fins un 50 % d'elles, s'adjudicaran a jugadors de la Territorial organitzadora que no figurin en el ranking..*
3. *Si encara resten vacants, s'adjudicaran a jugadors d'altres Territorials sense ranking seleccionant un per Territorial (sistema roda) ,seguin l'ordre en que figuren en la taula del capítol corresponent a la Lliga Nacional*
4. *Per l'aplicació dels punts 2n. i 3r. per part de la R.F.E.B., les F.F.T.T. podran optar, per raons tècniques o esportives, per indicar en les seves llistes de jugadors inscrits, sense ranking, l'ordre de preferència per la seva inscripció.*

Art. 4 EL PARTIT

- 1.- Els partits corresponents a les fases de **Preclassificació**, es juguen a 30 caramboles amb límit de 50 entrades, la distancia de la fase de **Classificació** es de 40 caramboles amb la mateixa limitació d'entrades.
- 2.- Els enfrontaments de la **Fase Final**, es disputaran a K.O. directe, la distancia dels partits de setzens serà la mateixa que els de classificació, i al millor de 5 sets de 15 caramboles a partir dels vuitens de Final.
- 3.- Les fases de **Preclassificació i Classificació**, disputades pel sistema de grups, el partit guanyat atorga 2 punts, l'empatat 1 i el perdut o punts.
- 4.- En els grups en què s'exhaureixin el nombre d'entrades, el jugador que tanca l'entrada haurà de jugar la contrasortida.
- 5.- Sempre el jugador que comença el partit ho farà amb la **bola blanca**. Ambdós jugadors hauran de mantenir la bola han què han iniciat el joc, durant tot el partit.
- 6.- Qualsevol jugador té dret a 5 minuts de presa de contacte amb el material abans del partit.
- 7.- Com ampliació del anterior punt, s'estableix que, el 16 primers jugadors de la prova, el matí del divendres, de les 8,30 a les 10 hores, podran entrenar-se 15 minuts, i serà el Director Esportiu de la competició qui fixarà, el dia abans en el tauler d'anuncis, l'horari de cada jugador pel entrenament.

Art. 5 DESENVOLUPAMENT DEL GRUP

- 1.- Tots els grups disputaran els partits de manera que els jugadors 2 i 3 s'enfrontin entre ells en el primer enfrontament, en el segon, el número 1 rep al perdedor i en el tercer enfrontament rep al guanyador.
- 2.- Per evitar, dins lo possible, que un grup resti tan sols amb dos jugadors, quan la Direcció esportiva tingui coneixement oficial de la no assistència de un jugador inscrit per una fase posterior a la que se esta disputant, ho notificarà a els participants de la fase en disputa amb la deguda antelació, aclarint que un jugador mes dels previstos podrà accedir a la següent fase i fent les oportunes rectificacions en els grups dins de la fase del jugador no presentat.
- 3.- Cas de no ser possible aplicar l'anterior punt, el grup restarà format per 2 jugadors que es disputaran, a doble partit, el primer i segon lloc del grup.
- 4.- Si per causes extremes un jugador es l'únic que resta en un grup, passarà automàticament a jugar la següent fase.

Art. 6 INCOMPAREIXENCES

- 1.- Si la incompareixença es produeix en la fase jugada a "K.O. directe ", serà aplicable l'article 4 del Sistema "A" .
- 2.- Si l'incompareixença es produeix en altre de les fases, s'aplicarà el següent :

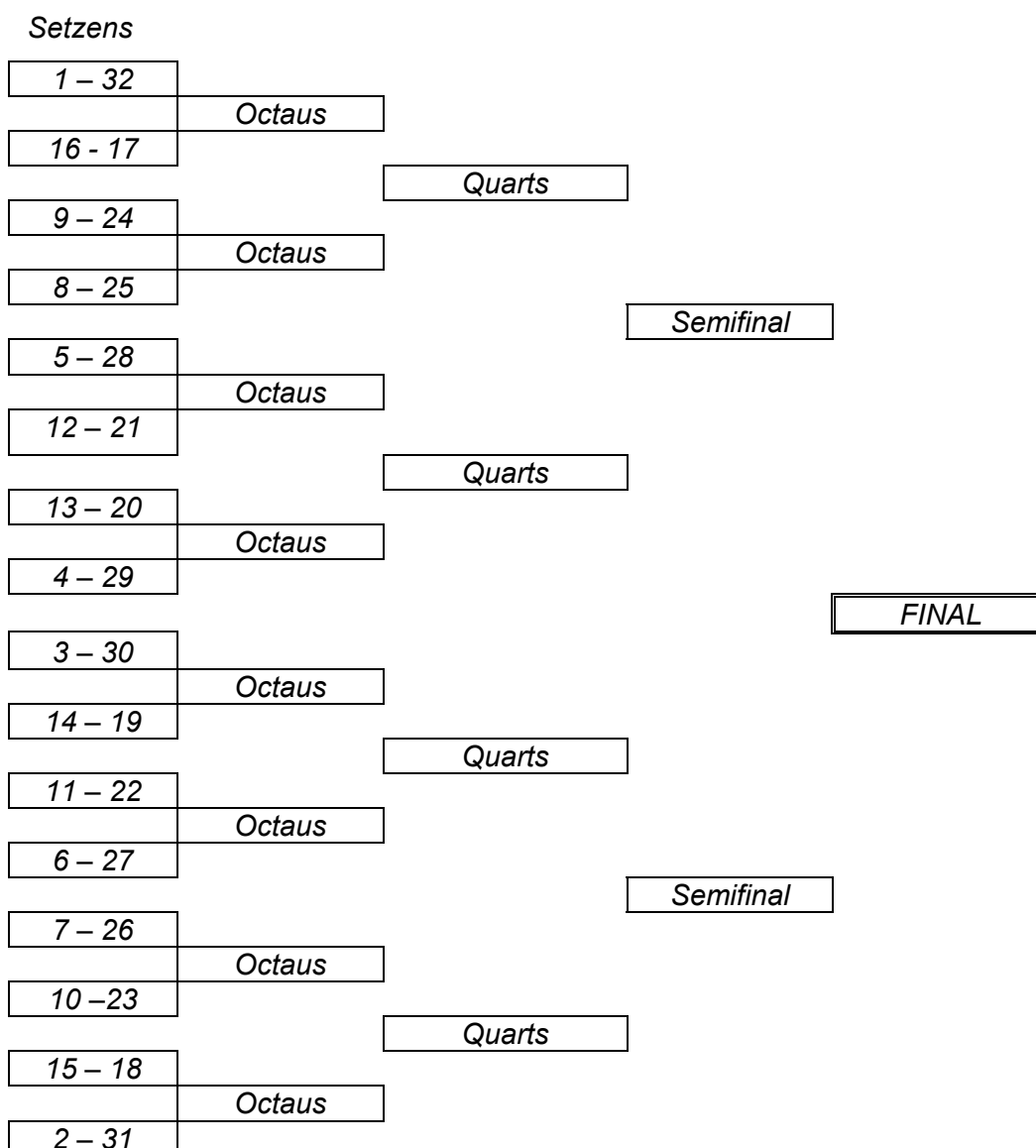
- a) La incompareixença d'un jugador a disputar el seu primer partit, farà guanyador al seu adversari, adjudicant-se-li 2 punts de matx, sense resultats tècnics.
- b) A l'hora senyalada pel segon encontre del grup, hauran d'estar present a la sala de joc els 3 jugadors que formen el grup. Cas de persistir l'incompareixença del jugador, quedarà definitivament eliminat de la prova, i els dos jugadors presents disputaran el seu partit entre sí, jugant el seu segon encontre a l'hora programada.
- c) Si el jugador que ha comès la infracció de no jugar el seu primer partit, fa acte de presència per disputar el segon encontre, aquest es jugarà mantenint com a perdut el primer.

Art. 7 CLASSIFICACIONS DE GRUP

- 1.- A efectes d'obtenir la classificació dins de cada grup, es tindran en compte els següents criteris :

1r. Punts de matx 2n. Mitjana general 3r. Sèrie major

- 2.- En les fases de **Precalificació**, els llocs a cobrir a la fase següent pels campions de grup, així com els dels possibles sots-campions, es farà per sorteig entre tots ells.
- 3.- Els classificats en la **Fase de Classificació**, passen a la **Fase Final** (Partits d'octaus), ordenats d'acord amb els criteris del punt 1, ocupant els llocs del 1 al 12, els campions i del 13 al 16 els sots-campions que disputaran els seus partits d'acord a la següent taula



- 4.- Per disputar els encontres a partir d'octaus de final, es seguiran els mateixos criteris senyalats en l'article 3 del Sistema de Competició "A", en els punts 7 i 8.

Art. 8 SISTEMA D'ENFRONTAMENT

- 1.- La complexitat que comporta el sistema d'emparallaments dels jugadors en aquesta forma de competició, fa impossible reflexar-ho en la present reglamentació al igual que s'exposa en el Sistema "A", qualsevol variació en mes o menys d'un jugador transforma tota la composició dels grups incloses les diferents fases.
- 2.- Tan mateix, al tancament de les convocatòries per part de la Federació Espanyola s'indicarà puntualment la composició de grups i fases de la prova, fent referència al número de sots-campions de grup que en cada fase tinguin dret a passar a la següent.

Art. 9 SISTEMA DE PUNTUACIÓ

- 1.- Les notables diferències existents entre els dos sistemes de competició que componen aquest VI capítol, amb alternatives molt diferents per la confecció de la classificació, fa impossible que les puntuacions d'una i altre puguin ser iguals, malgrat tot la puntuació dels primers llocs es quasi idèntica :

1 = 150	9 = 92	17 = 75	Segons de grup No Classificats en la fase de Preclassif-1	Tercers de grup No Classificats en la fase de Preclassif-1	Segons de grup No Classificats en la fase de Preclassif-2	Tercers de grup No Classificats en la fase de Preclassif-2	Tots els No Classificats en la fase de Preclassif-3
2 = 140	10 = 91	18 = 74					
3 = 125	11 = 90	19 = 73	↓ 30	↓ 25	↓ 10	↓ 5	↓ 1
4 = 125	12 = 89	20 = 72					
5 = 110	13 = 88	21 = 71					
6 = 108	14 = 87	22 = 70					
7 = 106	15 = 86	23 = 69					
8 = 104	16 = 85	24 = 68					
		25 = 60					
		26 = 59					
		27 = 58					
		28 = 57					
		29 = 56					
		30 = 55					
		31 = 54					
		32 = 53					
		33 = 52					
		34 = 51					
		35 = 50					
		36 = 49					

Art. 12 DISPOSICIÓ FINAL

- 1.- Totes les regles i normes vigents de la RFEB seran d'aplicació a la reglamentació present, amb la condició de no contradir els articles del present Reglament Específic.