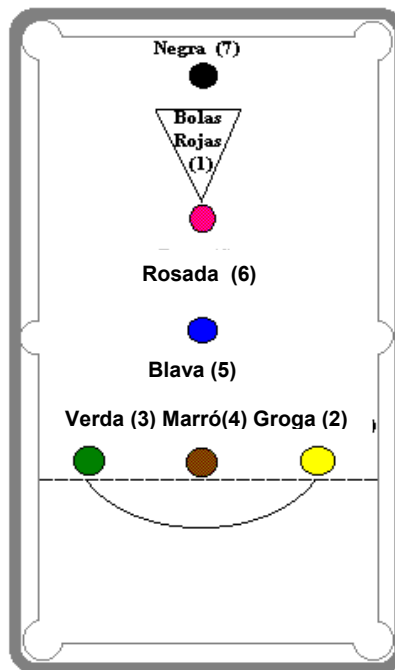


CAPÍTOL XIX **SNOOKER**

Art. 1 REGLES DEL JOC

1. És un joc que demana a més d'una habilitat tècnica comuna a totes les modalitats de billar, un sentit posicional i estratègic que el fa diferent.
2. Poden jugar dues persones o quatre fent equip, en aquest cas els jugadors de cada equip s'alternaran alhora de tirar.
3. A l'inici de la partida les boles han de situar-se a la seva posició teòrica (veure figura). El valor en punts de les boles és:

Vermelles	1 punt	Blava	5 punts
Groga	2 punts	Rosada	6 punts
Verda	3 punts	negra	7 punts
Marró	4 punts.		



4. Es fan els tirs sempre amb la bola blanca. Guanya la partida, el jugador o equip que aplegui més puntuació.
5. S'inicia la partida colpejant la bola blanca, col·locada en el lloc que es triï sempre que es trobi dins del semicercle situat en un dels extrems de la taula, intentant contactar i, si fos possible, introduir a la tronera qualsevol bola vermella.
6. El joc consisteix en introduir una bola vermella (o varies d'un sol cop) i una de color, alternativament. Mentre hi hagi boles vermelles sobre la taula les boles de color que s'introdueixin es tornen a col·locar a la seva posició teòrica inicial abans de colpejar un altre cop. El jugador que introdueixi la darrera bola vermella intentarà introduir qualsevol altre bola de color tornant-la a situar a la seva posició teòrica inicial en cas d'aconseguir-ho. Una vegada introduïdes totes les boles vermelles s'intentarà fer-ho amb les boles de color seguint l'ordre en valor ascendent, o sigui de la groga (dos punts) a la negra (set punts), la partida s'acaba quan s'introdueix la bola negra.
7. Un jugador segueix tirant mentre puntui, en cas de no fer-ho el seu contrincant continua la partida colpejant la bola blanca des de la posició de repòs on s'hagi quedat. En cas d'introduir la bola blanca o que caigui fora de la taula, es continuarà la partida col·locant la bola blanca en qualsevol lloc del semicercle col·locat en un dels extrems de la taula.

8. Si després d'introduir una bola de color es donés el cas que la seva posició teòrica inicial fos ocupada per una altra bola, es col·locarà a la posició de valor més alt que quedi lliure.
9. D'un sol cop es poden introduir una o més boles vermelles, en aquest cas es sumarà un punt per a cada bola vermella introduïda. Contràriament, només es pot col·locar una bola de color per cop.
10. Si un jugador fa falta i la bola amb que el seu contrincant ha de jugar es troba tapada (snookered), aquest podrà escollir com a bola lliure qualsevol bola que es trobi sobre la taula, que tingui, però, el valor de la tapada. Si la bola introduïda és de color es tornarà a col·locar a la seva posició teòrica inicial. També té com a opció obligar al jugador, que ha fet la falta, a jugar trobant-se tapat.

Art. 2 FALTES I PENALITZACIONS

1. La penalització mínima és de quatre punts que es sumen a la puntuació del contrari. En cas de fer varies faltes d'un sol cop, únicament, es comptabilitzarà la de més puntuació anul·lant-se qualsevol punt aconseguit en el cop.
2. Es considera falta amb les penalitzacions que s'indiquen els casos següents:
 - a) Introduir la bola blanca a la tronera.
Penalització: El valor de la bola en joc o el de la bola que hagi tocat (en qualsevol cas la de més gran puntuació).
 - b) Que la bola blanca toqui una bola que no correspongui tocar.
Penalització: El valor de la bola tocada o el valor de la bola que correspongués tocar, la que tingui un valor més alt.
 - c) No tocar cap bola.
Penalització: El valor de la bola que s'havia d'haver tocat.
 - d) Per tapar (snooker) la jugada del contrincant amb la bola escollida després d'una jugada de falta, exceptuant quan quedin solament les boles rosada i negra.
Penalització: El valor de la bola en joc.
 - e) Tocar a la vegada o introduir d'un sol cop, dues boles, excepte dues vermelles, o la bola en joc i la bola escollida després d'una jugada de falta.
Penalització: El valor més alt de les dues tocades o introduïdes a la tronera.
 - f) Fer sortir una bola de la taula.
Penalització: El valor de la bola en joc o el valor de la bola que s'ha fet sortir de la taula, la que tingui un valor més alt. Si la bola és vermella no torna a la taula. Si la bola és de color es torna a col·locar en la seva posició teòrica inicial.
 - g) Introduir a la tronera qualsevol bola que no correspongui jugar-hi.
Penalització: El valor de la bola introduïda o el de la que corresponia tocar. La de més alt valor.
 - h) Jugar amb una bola que no sigui la blanca.
Penalització: Set punts.
 - i) Jugar contra dues boles vermelles en dos jugades consecutives.
Penalització: Set punts.
 - j) Jugar sense tenir almenys un peu al terra.
Penalització: La puntuació de més valor d'entre la bola en joc, la introduïda, la tocada o el de la bola erròniament col·locada.
 - k) Jugar abans de que les boles s'hagin aturat o abans de que hagin estat col·locades o quan hagin estat mal col·locades.
Penalització: Mateixa penalització que en el punt anterior.

- l) Tocar una bola amb qualsevol part que no sigui la punta del tac.
Penalització: El valor de la bola en joc o el de la bola tocada. La de més valor.
- m) Empènyer en lloc de colpejar la bola.
Penalització: La de més valor entre la bola en joc, la tocada o la de la bola introduïda.
- n) Fer saltar la bola blanca per sobre d'una altra bola.
Penalització: El mateix criteri que a l'apartat m).
- o) Jugar fora de torn.
Penalització: El mateix criteri que a l'apartat m).

FI DEL CAPÍTOL XIX