

## **CAPÍTOL XVII**

### **POOL BOLA "51"**

#### **Art. 1 MATERIAL DEL JOC**

1. El material de joc amb que s'ha, de disputar les competicions organitzades per la RFEB., és el següent:
  - a) Taula d'entre 180 i 214 cm de llarg per entre 90 i 107 cm d'amplada.
  - b) Banda de goma en forma de "L".
  - c) Alçada de la banda per a contacte amb la bola de 31 mm.
  - d) Alçada de la taula entre els 76 i 80 cm del terra a la superfície de joc.
  - e) Drap homologat per la RFEB..
  - f) 15 boles de color dividides en 7 de color vermell, 7 de color groc i 1 de color negre, totes de 50,8 mm.
  - g) Una bola blanca de 47,8 mm.

#### **Art. 2 LA PARTIDA**

1. Aquesta modalitat de billar serà conegut com a Pool 51 i se'n farà referència en aquestes regles com a "la partida".
2. El propòsit d'aquestes regles és que els jugadors i els equips juguin al Pool 51 amb un veritable esperit esportiu.
3. L'àrbitre és l'únic que pot decidir el que és correcte i el que no ho és en cada situació i per això actuarà de forma precisa per assegurar el compliment de les regles.

#### **Art. 3 REQUERIMENTS DE LA PARTIDA**

1. La partida es jugarà sobre una taula rectangular de sis troneres i amb 16 boles, dos grups de 7 boles de diferent color a cada grup, una bola blanca i una negra (8).

#### **Art. 4 OBJECTIU DEL JOC**

1. El jugador o equip que primer col·loqui dins la bossa el seu grup de boles sense ordre i al final col·loqui dins la bossa la bola negra (8) correctament i d'acord amb el que s'especifica en aquest reglament guanya la partida.

#### **Art. 5 NORMATIVA GENERAL**

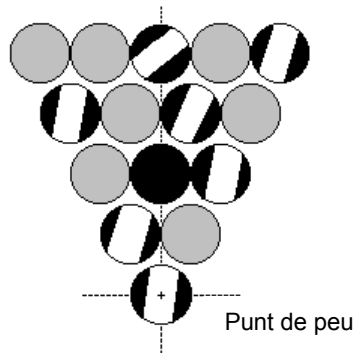
1. Es defineix com a terreny de joc la superfície per on llisquen les boles, incloent-hi les bandes i les troneres. Les bandes queden limitades pel drap que les cobreix i les troneres per on s'inicia l'armadura o moble del billar.
2. Tir lliure és aquell que obté el jugador com a benefici per haver comès el seu adversari una de les faltes descrites en aquest reglament. En aquest cas, el jugador que obté el tir lliure pot jugar la bola blanca des d'on es troba o des de l'àrea (D) tal i com s'indica en el punt 4 d'aquest article.

El moure la bola blanca cap a l'àrea (D) no es considerarà com un tir o entrada. El jugador que disposa del tir lliure podrà, sense fer selecció del grup de boles, jugar la bola blanca directament sobre qualsevol bola, incloent-hi les del seu contrincant i la negra podent, fins i tot, embossar una o més boles del jugador contrari. No obstant això, no podrà embossar la bola negra donat que, en aquest cas, perdria la partida, a menys que el jugador hagi embussat, prèviament, totes les boles del seu grup i li quedi, únicament, la negra. A continuació del tir lliure el jugador iniciarà la seva entrada normal
3. S'anomena tir amb embranzida quan la punta del tac continua en contacte amb la bola blanca una vegada aquesta ha començat el seu moviment cap endavant.
4. Quan un jugador obté la bola blanca en mà, sempre donada per l'àrbitre o col·locada per ell dintre de l'àrea de sortida, podrà col·locar-la en qualsevol posició dins l'àrea (D) jugant-la en la direcció que prefereixi.

5. S'entendrà que un jugador es troba en control de joc a partir del moment en que el seu cos, tac o vestimenta entrin en contacte amb la taula abans de la seva tirada, això al llarg de tot el seu torn de joc o entrada i fins que el seu contrincant faci el mateix.  
Qualsevol bola que entri a les troneres mentre duri aquest període incloent la bola negra, s'entendrà que ha estat embossada pel jugador que es troba en control, pel que s'estarà subjecte a qualsevol penalització o benefici que normalment es concedeix al col·locar dins la bossa una o varies boles, d'acord a les regles de joc. A aquest efecte s'entendrà que una bola entra dins del tir del jugador en control quan alguna de les boles, inclosa la blanca, es troba en moviment.
6. Si la bola blanca es troba en contacte amb una bola del seu grup, el jugador pot jugar amb la bola blanca contra qualsevol bola i en qualsevol direcció.  
En el cas contrari, quan la seva bola blanca és a tocar amb una bola que no pertany al seu grup, el jugador haurà de jugar directament o per la banda cap a una del seu propi grup. Si el jugador disposa d'un tir lliure pot tirar a qualsevol bola que estigui tocant a la bola blanca sense risc a ser penalitzat.
7. Immediatament abans de l'inici de cada enfrontament i independentment de les partides de què es componi, cada jugador disposarà de dos minuts d'entrenament. Un cop començat l'enfrontament, els resultats seran inamovibles.
8. Es permet un descans prèvia sol·licitud a l'àrbitre, sent obligatori per ambdós jugadors alhora, no és alternatiu, al llarg dels enfrontaments segons els següents apartats:
  - a) El millor de 3, serà de tres minuts al finalitzar la segona partida.
  - b) El millor de 5, serà de cinc minuts al finalitzar la tercera partida.
  - c) El millor de 7, serà de cinc minuts al finalitzar la quarta partida.
9. S'acaba la partida quan s'embossa la bossa la bola negra a qualsevol tronera i totes les altres boles inclosa la blanca, han parat, exceptuant-ne quan s'aplica el punt 7 de l'article 6 d'aquest reglament.

## Art. 6 COMENÇA LA PARTIDA

1. Les boles es col·loquen amb l'ajuda del triangle segons l'ordre i la forma que s'indica a la figura.



2. L'ordre d'inici de l'enfrontament es determina jugant a la sort és a dir amb una moneda, tenint el guanyador l'opció d'obrir el joc o donar-li al contrincant. Quan els enfrontaments són a tres o més partides, obrirà el joc un jugador cada cop de forma alternativa. En cas d'empat de partides guanyades, el partit final que decideix l'enfrontament es determinarà el seu inici pel sistema de la sort, comentat a l'inici d'aquest punt.
3. El jugador que comença la partida utilitzarà la bola blanca col·locada en qualsevol posició dins l'àrea (D) i tirarà cap al triangle de boles, aconseguint que, almenys dues boles, toquin les bandes o que una bola de color sigui embossada, en aquest cas aquesta determinarà el grup que tindrà el jugador, a menys que la col·loqui dins la bossa dues o més boles de diferents colors, en aquest cas haurà de decidir quin dels colors tria com a grup abans de continuar el joc. Aquesta indicació l'ha de fer el jugador a l'àrbitre i aquest al jugador contrari.

4. En el cas que el jugador que inicia la partida no aconsegueixi que dues boles toquin la banda o que una bola de color no sigui ficada a la bossa es considerarà falta de sortida, col·locant novament el triangle perquè el jugador contrari inici de nou la partida amb un tir suplementari, no lliure, amb el que ha de trencar el triangle de forma reglamentaria segons el que s'ha exposat al paràgraf anterior. Si ho aconsegueix i no embossa cap bola de color que determini el seu grup, haurà d'escollir com a grup de boles el que va a iniciar la seva entrada si no ho aconsegueix es considerarà novament falta de sortida i tornarà a iniciar-se el cicle amb l'altre jugador.
5. En el cas que el jugador que comença la partida trenqui el triangle de forma reglamentària però cometi falta (col·loqui dins la bossa la bola blanca, salti una bola de la taula, etc.) no es tindrà en compte cap bola que hagi entrat a la bossa per a determinar el grup i el jugador contrari entrarà a jugar amb un tir lliure, després del tir haurà d'escollir el grup de boles amb què vol anar i a continuació iniciar la seva entrada normal.
6. De no embossar cap bola de color després de trencar-se correctament el triangle, (dos o més boles han tocat banda) el següent jugador ha de dir-li a l'àrbitre quin grup tria abans de què el joc continuï.
7. Si el jugador embossa la bola negra en trencar el triangle, s'haurà de començar un altre cop la partida per part del mateix jugador, no concurrent en sanció. Les boles han de col·locar-se un altre cop en el triangle, això es farà malgrat s'hagin embussat al mateix temps altres boles incloent la blanca.
8. Si es col·loca dins la bossa correctament una o més boles, el jugador disposarà d'un tir addicional i continuarà fins que :
  - a) El jugador no aconsegueixi embossar una de les boles del seu grup, o
  - b) Faci una falta en qualsevol moment.
9. Es permetran els tirs combinats sempre que el jugador toqui primer una de les boles del seu grup ( a menys que s'apliqui la regla indicada al punt 2 de l'article 5).

#### **Art. 7 FALTES EN EL JOC**

1. Es considerarà falta els següents fets amb què el jugador, després d'haver-la comès, perd el seu torn, passant a disposar el contrincant d'un tir lliure i a continuació de la seva entrada normal.
  - a) Embossar la bola blanca.
  - b) Colpejar les boles dels contrincants abans de les pròpies, exceptuant quan és de tir lliure.
  - c) No donar a cap bola amb la blanca.
  - d) Quan es produeix un tir "amb salt", és a dir quan la bola blanca salta per sobre de qualsevol part o bola abans de fer contacte amb qualsevol bola.
  - e) Si el jugador colpeja la bola negra amb la bola blanca en el primer impacte, abans d'haver embossat totes les boles del seu grup, exceptuant-ne el tir lliure.
  - f) Quan es col·loca a la bossa qualsevol bola del seu contrincant, a excepció del tir combinat art. 6 punt 9 o tir lliure art. 5 punt 2.
  - g) Si la vestimenta o el cos d'un jugador toca qualsevol bola.
  - h) Si el jugador no té, almenys, un peu al terra.
  - i) Quan la bola surt de la taula, considerant-se aquesta circumstància quan la bola és fora del terreny de joc o toqui alguna cosa que no sigui el drap o la part inferior de la tronera, en aquest cas qualsevol bola de color o bola negra ha de ser col·locada al punt de la bola 8 ( veure art. 6 punt1), o tan a prop com sigui possible d'aquest punt, sense tocar cap altra bola i en línia directa entre aquest punt i el centre de l'àrea (D). Si es tracta de la bola blanca podrà col·locar-se en qualsevol punt dins de l'àrea (D) llevat que la bola retorni per si mateixa a la taula, en aquest cas romandrà on es trobi.
  - j) Si es juga o es toca amb el tac qualsevol bola que no sigui la bola blanca.
  - k) Si es juga fora del torn
  - l) Si es juga abans de què les boles s'aturin.
  - m) Si es juga abans de què la bola o boles siguin col·locades dins la bossa.
  - n) Si es juga abans de què alguna bola sigui col·locada en el punt de la bola 8.

- o) Si es colpeja la bola blanca amb qualsevol part del tac que no sigui la seva punta.
- p) Si es colpeja la bola blanca amb el tac, més d'una vegada.
- q) Si no s'indica clarament el grup de boles quan correspongui.
- r) Si hi ha un tir amb arrossegament o embranzida o es colpeja la bola blanca amb qualsevol part del tac que no sigui la punta.
- s) Si es mou una bola de color o la negra quan es dóna la circumstància de boles en contacte.
- t) Si el jugador desplaça el drap, mou la taula, la colpeja, o qualsevol zona limítrofa per a provocar algun moviment accidental amb un evident benefici propi o perjudici pel seu contrincant.

#### **Art. 8 PARTIDA FINAL I PARTIDA NUL·LA**

1. Es perdrà la partida :
  - a) Si un jugador embossa la bola negra, abans d'haver col·locat totes les boles del seu grup, exceptuant-ne el que s'indica a l'art.6 punt 7, en trencar el triangle, perd el joc.
  - b) Si un jugador embossa la bola blanca i la negra, perd el joc.
  - c) Si en el seu intent, s'evita clarament aconseguir jugar una bola del seu grup, perdrà el joc.
  - d) Si es busca obtenir avantatges, tocant deliberadament una bola en moviment o retornant una bola que hagi estat col·locada dins la bossa, perdrà el joc.
  - e) Si un jugador, per conducta poc esportiva, no atengués les indicacions de l'àrbitre reincidint en la col·locació de senyals mitjançant el tac o el guix per executar la partida.
2. Es declararà partida nul·la quan hi hagi una situació que faci impossible tirar d'una forma legal, o si segons l'opinió de l'àrbitre, cap dels jugadors permetés que el joc progressi. En aquest cas el jugador que reinicia la partida, serà el que ha provocat aquesta situació encara que sigui de forma accidental.

#### **Art. 9 CONSIDERACIONS DEL JUGADOR**

1. L'àrbitre és l'únic que pot i ha de decidir el que és correcte o no, en cada situació. El jugador ha d'obeir les seves indicacions i, únicament, en casos molt especials, el jugador podrà fer-li una reflexió, podent l'àrbitre, en aquests casos, demanar la presència del Director Esportiu de la prova.
2. El jugador adversari ha de romandre separat de la taula de billar mantenint silenci, podent intervenir únicament en el cas que l'àrbitre ho demani, respectant la concentració del jugador contrari.
3. Els jugadors i arbitres s'abstindran de fumar i prendre begudes a la taula de joc.
4. No es permet col·locar senyals indicatives de jugades en els límits de la taula, amb guix o amb altres objectes.
5. Els jugadors han d'anar amb l'uniforme d'acord als reglaments de la RFEB.
6. El jugador en finalitzar l'encontre, saludarà a l'àrbitre i al seu adversari.
7. El jugador podrà sol·licitar de l'àrbitre de l'encontre informació sobre algun dels accidents del joc, així com de les regles de la competició.
8. L'àrbitre tindrà cura perquè el públic no interfereixi en les jugades.
9. L'àrbitre procedirà:
  - a) En el cas de l'art. 8.2, a declarar nul·la la partida quan els jugadors, després de tres tirs cadascun d'ells, no hagin progressat en el joc i les boles romanguin en la mateixa posició aproximadament.
  - b) En el cas que un jugador infringeixi algun dels apartats del present capítol, a advertir-lo, i en cas de reincidir en la mateixa falta, serà motiu per donar per perduda la partida.

#### **Art. 10 DISPOSICIÓ FINAL**

1. Seran de plena aplicació, a la present reglamentació totes les regles i normes vigents de la RFEB., a condició de no contradir el que en el present Reglament específic ha estat articulat.

### **FI DEL CAPÍTOL XVII**