

CAPÍTOL XV

POOL BOLA "8" INDIVIDUAL I PER EQUIPS

COMPETICIÓ INDIVIDUAL

Art. 1 OBJECTIU DEL JOC

1. El joc consta d'una bola blanca i 15 de color enumerades de l'1 al 15.
2. Un dels jugadors ha de col·locar dins la tronera les boles numerades de l'1 al 7 (**llises**), i l'altra ho farà amb les del 9 al 15 (**ratllades**), sempre previ avís de la tirada que es vol fer.
3. El jugador que col·loqui primer les seves boles dins la tronera i després ho faci amb la **bola 8**, guanya el joc.

Art. 2 MATERIAL DEL JOC

1. El material del joc amb el que s'han de fer les competicions organitzades per la RFEB és el següent :
 - a) Taula de 2,54 x 1,27 m de superfície de joc.
 - b) Banda triangular
 - c) Alçada de la banda per a contacte de la bola 34 mm.
 - d) Alçada de la taula entre 76 i 80 cm del terra a la superfície de joc.
 - e) Pissarra de tres peces amb un mínim de 25 mm de gruix.
 - f) Drap homologat per la RFEB
 - g) Obertura de les troneres dels angles entre 12,36 i 13,01 cm.
 - h) Obertura de les troneres laterals entre 13,65 i 14,28 cm.
 - i) 15 boles numerades de l'u al quinze i una de color blanc, totes de 57 mm.

Art. 3 INSCRIPCIONS I ORGANITZACIÓ

1. Els Campionats Nacionals, així com les possibles proves puntuables han d'ésser sol·licitades a la RFEB, mitjançant les corresponents federacions territorials.
2. Aquestes proves han de desenvolupar-se en un termini màxim de quatre dies, s'aconsella la seva organització en polisportius o similars.
3. Tindrà la condició d'open per a tots els jugadors espanyols amb llicència federativa en vigor.
4. La quota d'inscripció s'estableix en **60,10 euros**.

Art. 4 PREMIS

1. L'import dels premis en metàl·lic que van a càrrec de l'organització s'establiran a les corresponents convocatòries.
2. De la mateixa manera, en la resta de proves que es puguin incloure dins el calendari esportiu de la RFEB, formant part del Rànquing Nacional, en les sol·licituds fetes per les federacions territorials, que s'indiquin a les seves corresponents convocatòries. portaran les dotacions econòmiques Les sol·licituds presentades en aquest sentit seran estudiades i si procedeix aprovades per l'òrgan competent de la RFEB.

Art. 5 TIR ANUNCIAT

1. En un tir anunciat , per col·locar legalment dins la tronera una bola de color, el jugador ha d'indicar assenyalant física o verbalment abans de cada tir, la bola que vol col·locar a la tronera i a quina tronera farà arribar la bola. (a l'anunciar el tir mai caldrà indicar els detalls tal com número de bandes, caramboles, abans banda, etc.).No assenyalat la tronera o no col·locar la bola a la tronera indicada, és pèrdua de torn però no falta.

2. Si la bola de color és col·locada dins la tronera tal i com s'havia anunciat, qualsevol altra bola de color que s'introdueixi com a conseqüència de la mateixa tacada es considerarà legalment col·locada dins la tronera.
3. Si la bola de color anunciada no és col·locada dins la tronera legalment però com a conseqüència del tir altres boles de color si ho són, aquestes tornaran a ser posades, altre cop, a la taula, en el punt de peu (vegeu figura 1), qualsevol altra bola del jugador contrari que s'hi hagi introduït romandrà a la tronera.
4. En competicions **no oficials**, en el cas de jugar a una taula accionada per monedes totes les boles col·locades dins les troneres hi romandran com a col·locades.

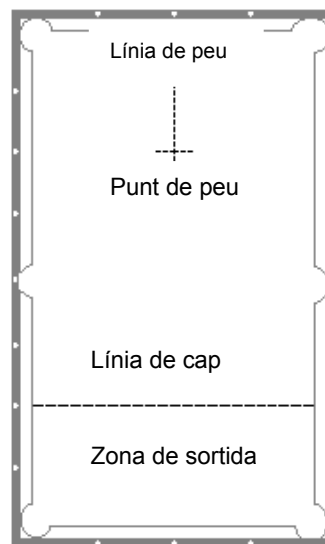


Figura 1

Art. 6 TRIANGLE

1. Per l'inici de la partida les boles són col·locades tal com s'indica a qualsevol de les dues opcions que es contemplen a la figura 2.

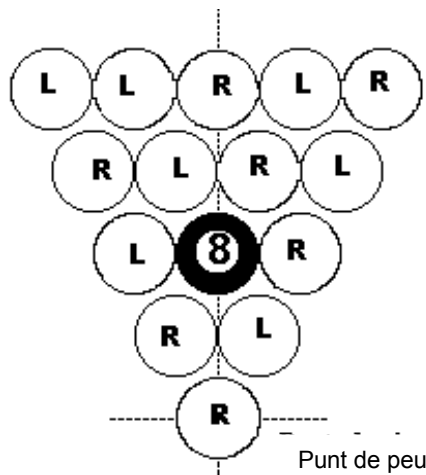


Figura 2

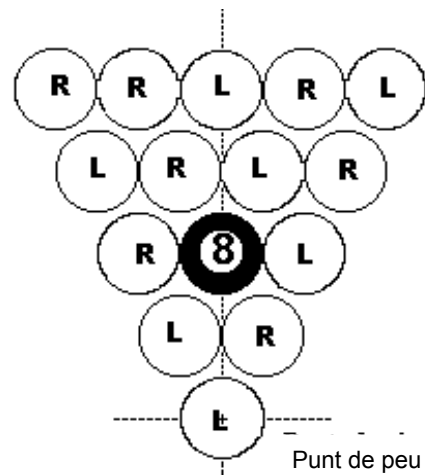


Figura 2

Art. 7 TIR D'OBERTURA

1. El tir d'obertura de cada matx s'adjudica mitjançant un tir d'apropament sobre la banda curta contrària, ambdós jugadors tiraran amb bola diferent guanyant el dret d'escollir la sortida el qui s'apropi més a la banda curta d'arribada.
2. A les competicions individuals el dret d'obertura pels jocs següents al primer serà alternatiu. En el cas d'arribar al joc decisiu amb empat entre ambdós jugadors, abans de començar el darrer joc es procedirà a tirar sobre la banda, igual que a l'inici del partit

Art. 8 TAULA OBERTA

1. La taula es considera oberta quan a l'escollir el grup de boles (llises o ratllades), encara no esta feta, es permetrà en aquest cas tirar la bola blanca contra una llisa per a col·locar a la tronera una ratllada o a l'inrevés.
2. La taula es considerarà oberta immediatament després del tir d'obertura. Quan la taula romangui oberta es permet contactar primer amb la **bola 8** per tal de col·locar una bola llisa o una ratllada dins la tronera.

Art. 9 BOLA "8" COL·LOCADA A LA TRONERA EN EL TIR D'OBERTURA

1. Col·locar a la tronera la bola 8 en el tir d'obertura no vol dir perdre o guanyar, senzillament que el mateix jugador decideix si torna a començar el joc o torna a col·locar la bola 8 a la taula, en tots dos casos tira el mateix jugador.

Art. 10 TIR D'OBERTURA LEGAL

1. El jugador per a executar un tir d'obertura legal amb la bola blanca darrera de la línia de capçalera (vegeu fig. 1) ha de :
 - a) Col·locar a la tronera una bola
 - b) Dirigir quatre boles de color contra les bandes.
2. De no aconseguir els objectius indicats als apartats a) i b), no incorre en falta, però el seu contrincant té opció a:
 - a) Acceptar la taula, tal com esta i tirar.
 - b) Tornar a col·locar les boles en el triangle i fer el tir d'obertura.
3. No és obligatori fer anar la bola blanca en primer lloc contra la bola més avançada situada al punt de peu.

Art. 11 BOLA BLANCA COL·LOCADA A LA TRONERA EN EL TIR D'OBERTURA LEGAL.

1. Si un jugador col·loca a la tronera la bola blanca en el tir d'obertura legal totes les boles col·locades a la tronera seguiran dins la tronera a excepció de la bola 8 que es tornarà a la taula, en aquest cas la taula es considerarà oberta.
2. Com a conseqüència del punt anterior, el jugador contrari **obté bola blanca en mà** darrera de la línia de cap, no podent tirar a cap bola situada darrera de la línia llevat que faci arribar la bola blanca cap a algun punt per davant de la línia de cap per contactar posteriorment amb la bola de color.

Art. 12 ABSÈNCIA DE FALTA PER SITUACIÓ (bola blanca en línia de cap)

1. Si el jugador que té el torn col·loca la bola blanca davant de la línia de cap, l'àrbitre o el contrari han de demanar al jugador que col·loqui la bola darrera la línia. No és falta si el jugador en fa cas o si no s'ha li ha indicat (la base de la bola blanca determina si aquesta és dins o fora de la línia de cap).
2. La base de la bola en relació a la línia de cap determina si aquesta és pot o no jugar. Concretament, la base de la bola ha de ser fora de la línia de cap per a poder jugar-la. En cas de dubte el jugador ha de consultar l'àrbitre.

Art. 13 TIR LEGAL

1. Amb excepció del tir d'obertura i d'aquells en què la taula encara és oberta, el jugador del torn ha de contactar primer amb una bola del seu grup, bé per atac directe o bé jugant primer per banda i :
 - a) Col·locar a la tronera una bola de color.
 - b) Que la bola blanca o una de color contactin amb una banda.

Art. 14 ESCOLLIR EL GRUP

1. Escollir llises o ratllades no ho determina el tir d'obertura, fins i tot quan siguin col·locades a la tronera boles d'un o els dos grups.
2. Escollir el grup ve donat solament quan un jugador col·loca a la tronera legalment una bola de color després del tir d'obertura.

Art. 15 ANOTACIÓ

1. Un jugador anirà tirant fins que deixi de col·locar legalment boles a la tronera del seu grup.
2. Després de què un jugador hagi col·locat a la tronera totes les boles del seu grup podrà col·locar-hi la bola 8.

Art. 16 FALTES

1. Les següents jugades es consideren constitutives de falta:
 - a) Errar en l'execució d'un tir legal tal i com es va definir anteriorment
 - b) Col·locar dins la tronera o fer saltar fora de la taula la bola blanca
 - c) Col·locar dins la tronera o fer saltar fora de la taula la bola blanca en un tir d'obertura legal
 - d) Fer un tir sense tenir almenys un peu al terra.
 - e) Moure o tocar qualsevol bola fora del cop d'execució
 - f) Fer saltar la bola blanca per sobre d'una altra colpejant amb el tac per sota del seu centre (no és falta si per accident i com a conseqüència d'una "pífia" es provoca que la bola blanca s'aixequi sobre la superfície de la taula, de la mateixa manera es considera legal un salt de bola blanca quan l'execució del cop es fa aixecant la culata del tac i colpejant a la bola per sobre del seu centre).
 - g) Si en competicions (lligues o torneigs), el component d'un equip aconsella a un altre del seu mateix equip en la consecució d'alguna jugada.

Art. 17 PENALITZACIÓ PER FALTES

1. Quan un jugador fa falta, el jugador contrari obté **bola blanca en mà**. Això vol dir que el jugador podrà col·locar la bola blanca en qualsevol punt de la taula (no sent obligada la seva col·locació darrera de la línia de cap, a excepció del tir d'obertura).
2. Amb la condició de **bola blanca en mà**, el jugador pot situar la bola sobre la taula amb la seva mà (més d'una vegada si això fos necessari).
3. Una vegada col·locada la bola, la fletxa i la puntera del tac (s'exceptua la sola) poden ser també utilitzats per a situar la bola abans de tirar.

Art. 18 TIRS COMBINATS

1. Són permeses les combinacions exceptuant-ne la bola 8, salvant aquells casos que la taula estigui oberta.

Art. 19 BOLES IL·LEGALMENT COL·LOCADES A LA TRONERA

1. Es considerarà que una bola del seu grup és col·locada il·legalment dins la tronera, quan en el mateix tir es faci falta o en el cas que la bola de color designada sigui col·locada en un lloc diferent a l'indicat.
2. Les boles il·legals col·locades dins la tronera es tornaran a col·locar al punt de peu considerant-ne vàlides les boles col·locades dins la tronera del jugador contrari.
3. A les taules accionades per monedes totes les boles col·locades dins les troneres il·legalment continuaran dins la tronera

Art. 20 BOLES DEL SEU GRUP EXPULSADES DE LA TAULA

1. Si alguna bola de color és impulsada fora del billar, es considerarà error i pèrdua de torn, **però no falta**.
2. Les boles corresponents al grup del jugador que tira que haguessin saltat fora, es tornaran a la taula i les del contrari es consideraran col·locades a la tronera.

Art. 21 REPOSICIÓ DE LES BOLES

1. En aquells casos en què una bola de color hagi de ser tornada a la taula es col·locarà a la **línia de peu** darrera i tan a prop com sigui possible del punt de peu, col·locant-la tocant qualsevol bola que interfereixi, a excepció de que es tracti de la bola blanca.

Art. 22 BOLA ENGANXADA A LA BANDA

1. Quan s'executa un tir en què la bola del seu grup és a tocar la banda s'agafarà com a base l'art. 13, tenint en compte que la bola que és enganxada a banda no es considerarà vàlida al jugar contra ella en el seu contacte amb la banda.

Art. 23 BOLA BLANCA EN CONTACTE

1. Quan la bola blanca es troba en contacte amb:
 - a) Una bola de la sèrie jugadora.
 - b) Una bola de la sèrie contrària.
 - c) Amb la bola negra.
2. En el cas a), es podrà tirar sobre la bola de la seva sèrie acceptant-se l'arrossegament, en el cas contrari es considerarà falta i aleshores es torna a col·locar la bola que era dins la tronera si és de la sèrie jugadora, romandria dins la tronera si fos de la sèrie contrària, en ambdós casos amb la bola en mà per al contrari.
3. En el cas b), s'ha de tirar a la banda o a una altra bola. En el cas de fer falta s'aplicarà el que diu el punt 2.
4. En el cas c), quan la bola negra és la darrera serà d'aplicació el criteri del punt 2 d'aquest article, en cas contrari hi haguessin més boles s'aplicarà el criteri del punt 3.
5. Es considerarà falta intencionada i es donarà bola en mà al jugador contrari, jugar directament sobre una bola del contrari o indegudament sobre la bola negra. En cas de reincidir i havent estat advertit, el jugador serà castigat amb partida nul·la.

Art. 24 JUGANT LA BOLA 8

1. Quan es juga sobre la bola 8, el jugador que té el torn ha de dir clarament, verbalment o físicament, la tronera on vol intentar embossar-la, malgrat sigui clar el destí de la bola.
2. Si el jugador contrari o l'àrbitre no haguessin entès quina era la tronera escollida pel tirador, hauran de preguntar-li abans no faci el tir.

Art. 25 PÈRDUA DEL JOC

1. Un jugador perd el joc quan fa qualsevol de les següents infraccions:
 - a) Fer falta en col·locar dins la tronera la bola 8.
 - b) Col·locar dins la tronera la bola 8 en el mateix tir que la darrera bola del seu grup.
 - c) Fer saltar la bola 8 fora de la taula en qualsevol moment de la partida a excepció del tir d'obertura.
 - d) Col·locar la bola 8 en una tronera diferent a la designada.
 - e) Col·locar la bola 8 dins la tronera quan encara queden altres boles del grup.
 - f) Col·locar la bola 8 dins la tronera alhora que la bola blanca en el mateix tir.

Art. 26 JOC EMPATAT

1. Si cap dels dos jugadors intenta col·locar legalment dins la tronera una bola en el temps de tres torns consecutius (sis torns entre els dos jugadors) el joc es considerarà com a empat, prèvia consulta amb els jugadors i atenent sempre el criteri arbitral.
2. Si ambdós jugadors arriben a l'acord de qui primer mogui o col·loqui dins la tronera una bola de color, serà motiu de pèrdua immediata del joc, podran demanar a l'àrbitre que col·loqui totes les boles dins el triangle com al començament del partit, tornant a fer el tir d'obertura el jugador que el va fer anteriorment.
3. Tres faltes consecutives per part d'un dels jugadors no vol dir pèrdua de la partida.

Art. 27 DESQUALIFICACIÓ

1. El director esportiu té el dret de desqualificar d'una competició qualsevol jugador amb la conseqüent pèrdua de qualsevol dret a premi en metàl·lic o altre tipus de premi per conducta no esportiva o per ús de tàctiques que vagin en detriment de la prova.

Art. 28 DELS ESPECTADORS

1. No es permet als espectadors aconsellar cap jugador mentre duri la partida. Si després de demanar-li, a l'espectador, bé per part de l'àrbitre o pel director esportiu, que abandoni la seva actitud continues fent-ho se li demanarà que abandoni l'àrea del torneig.

Art. 29 TEMPS MÀXIM PER A FER UNA TIRADA

1. Quan un àrbitre cregui que un jugador impedeix la bona marxa d'un torneig o del joc per fer un joc lent, d'una forma persistent podrà amonestar el jugador i, segons el seu criteri, podrà imposar un temps límit d'un minut entre tirs. Si malgrat això, el jugador continués amb la seva conducta se li decretarà falta, donant al jugador adversari posició de **bola en mà**.

Art. 30 SISTEMA DE JOC

1. La competició es desenvolupa en dues fases, una primera per KO, directe i una segona pel sistema de doble KO, entre els 32 primers jugadors del Rànquing de la prova i els 32 guanyadors de la primera, tot això d'acord, amb el sistema d'enfrontaments que sobre un supòsit de 128 jugadors s'exposa:

97 --- 96	R1 --- 33	PIRÀMIDE
98 --- 95	R1 --- 34	"
99 --- 94	R1 --- 35	"
100 --- 93	R1 --- 36	"
101 --- 92	R1 --- 37	"
102 --- 91	R1 --- 38	"
103 --- 90	R1 --- 39	"
104 --- 89	R1 --- 40	"
105 --- 88	R1 --- 41	"
106 --- 87	R1 --- 42	"
107 --- 86	R1 --- 43	"
108 --- 85	R1 --- 44	"
109 --- 84	R1 --- 45	"
110 --- 83	R1 --- 46	"
111 --- 82	R1 --- 47	"
112 --- 81	R1 --- 48	"
113 --- 80	R1 --- 49	"
114 --- 79	R1 --- 50	"
115 --- 78	R1 --- 51	"
116 --- 77	R1 --- 52	"
117 --- 76	R1 --- 53	"
118 --- 75	R1 --- 54	"
119 --- 74	R1 --- 55	"
120 --- 73	R1 --- 56	"
121 --- 72	R1 --- 57	"
122 --- 71	R1 --- 58	"
123 --- 70	R1 --- 59	"
124 --- 69	R1 --- 60	"
125 --- 68	R1 --- 61	"
126 --- 67	R1 --- 62	"
127 --- 66	R1 --- 63	"
128 --- 65	R1 --- 64	"

2. Els 32 guanyadors d'aquesta primera fase s'ordenaran del 33 al 64 atenent a la més gran diferència de partides guanyades a la seva darrera ronda, en cas d'igualtat entre dos o més jugadors, es respectarà l'ordre del Rànquing amb el que va arribar cadascú a la prova.
3. D'acord amb el criteri establert al punt 1 els aparellaments seran com segueix:

(1 – 64 , 2 – 63 , 3 – 62 , 4 – 61 , 5 – 60 , etc.)

Art. 31 DISTÀNCIES

1. Segons la fase del joc on s'estigui s'estableixen les distàncies següents:

“ 1a. Fase ” i “Ronda de Perdedors” de Piràmide :	Al millor de 7 partides.
“ Fase final “ fins als octaus inclosos :	Al millor de 9 partides.
“ Quarts de final i semifinals.” :	Al millor d'11 partides.
“ Partit final ” :	Al millor de 15 partides.

Art. 32 CLASSIFICACIONS

1. A fi de confeccionar la classificació de la prova, s'estableixen els criteris següents:
 - a) Els jugadors eliminats en una mateixa ronda passen a ocupar la classificació en ordre de millor a pitjor perdedor (menys a més diferència de partides perdudes), en els casos d'igualtat, es respectarà l'ordre del Rànquing en què els jugadors han arribat a la prova.
 - b) El guanyador de la “Piràmide” en la ronda de perdedors, disputarà la “**Final**” amb el guanyador de la ronda de guanyadors.

COMPETICIÓ PER EQUIPS

Art. 33 PARTICIPACIÓ

1. El nombre màxim d'equips que poden participar s'estableix en 16.
2. En base a aquesta limitació i al potencial real de les diferents federacions territorials que formen el mapa del billar espanyol, l'aportació d'equips per part de les territorials es determina segons la següent quantia:

Dos equips per a la Federació Andalusia
Dos equips per a la Federació Catalana.
Dos equips per a la Federació Valenciana.
Un equip per a cadascuna de les altres Federacions Territorials.

3. Si un cop tancat el termini d'inscripció, el nombre d'equips fos inferior als 16 previstos les vacants seran cobertes preferentment, d'haver-hi sol·licituds, en el següent ordre:

Un tercer equip per la Federació Andalusia.
Un tercer equip per la Federació Catalana.
Un tercer equip per la Federació Valenciana.
Un segon equip per la Federació Asturiana.
Un segon equip per la Federació Basca.
Un segon equip per la Federació Gallega.

4. L'organització s'encarregarà de què el Campionat tingui lloc, preferentment, en un hotel o en el seu defecte en qualsevol altre lloc apropiat a la importància de l'esdeveniment. A la confecció dels programes i cartells i si fos possible a la presència de la TV a la prova.

Art. 34 TERMINI D'INSCRIPCIÓ

1. El **15 de gener** de la temporada en curs és la data límit del termini d'inscripció dels equips.
2. Les federacions territorials faran arribar a la RFEB. els noms dels equips participants o en el seu defecte el nombre de places que aspiren a cobrir incloent-hi l'import corresponent a les inscripcions.

3. La relació de components dels equips inscrits han d'estar en mans de la RFEB., 15 dies abans de l'inici del Campionat, les federacions territorials hauran de **certificar** que les alineacions dels seus equips s'han fet amb jugadors que han estat inscrits en els seus respectius clubs **abans del 15 de gener de la temporada actual**.
4. Els equips es formen amb un màxim de 6 jugadors i un mínim de 4.

Art. 35 INSCRIPCIONS I PREMIS

1. Les despeses van a càrrec dels equips.
2. La quota d'inscripció per equip, així com els premis en metàl·lic a rebre es comunicaran mitjançant la convocatòria.

Art. 36 DELS EQUIPS

1. Els equips estan formats per 3 jugadors més els suplents.
2. Els equips que hi participin han de formar part d'un Club federat a la seva territorial.
3. Cada equip podrà comptar a la seva alineació, amb un jugador estranger que tingui fixada la seva residència a Espanya.

Art. 37 SISTEMA DE JOC

1. Un cop tancada la inscripció, el director esportiu del campionat establirà els caps de sèrie en funció a les territorials que tinguin més equips inscrits, establint-se l'ordre de la resta mitjançant sorteig.
2. El Campionat consta de dues fases. Una primera formada per grups de 4 equips i una segona disputada per KO. directe.
3. Un cop configurats els 4 grups de què consta la primera fase, jugaran pel sistema de lliga classificant-se per la següent fase, el campió i el subcampió de cada grup.
4. L'ordre dels enfrontaments dins de cada grup serà el següent:

Torn 1er.	(1 – 4)	(2 – 3)
Torn 2on.	(guanyadors entre ells)	(perdedors entre ells)
Torn 3er.	partits restants	

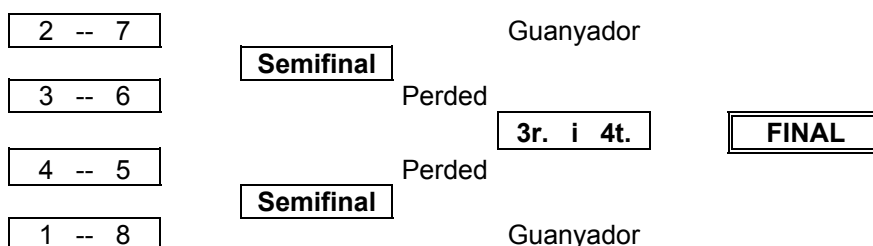
5. En aquells grups en què es donés la circumstància d'existir 2 equips d'una mateixa territorial, hauran de jugar el seu primer partit entre ells.
6. L'ordre dels 8 equips classificats que passen a la segona fase es determinarà d'acord als següents criteris:

- a) Els 4 campions passen a ocupar els números 1 a 4 segons :

- 1er. Els punts de matx.
- 2on. Major diferència a favor de les partides jugades
- 3er. En partit de desempat al millor de 5, entre els números 1 dels equips implicats.

- b) Els 4 sots-campions ocuparan els números del 5 al 8, seguint els mateixos criteris apuntats per als campions.

- c) Els 8 equips classificats s'integraran al sistema piramidal següent:



5. Als efectes d'obtenir la classificació final de la prova s'estarà a:
 - a) Del 13è. al 16è. llocs corresponen als equips classificats en 4rt. lloc de la fase de grups, atenint-se a :
 - 1er. Punts de matx
 - 2on. Millor diferència entre partides perdudes i guanyades
 - 3er. Per sorteig.
 - b) Els corresponents al 9è fins al 12è lloc, als classificats en els tercers llocs, adoptant-se els mateixos criteris de l'apartat a).
 - c) Els llocs 5è al 8è. s'adjudicaran als perdedors de la 1a ronda de la piràmide, en ordre a una millor diferència entre partits guanyats i perduts dins la ronda, en el cas d'equips empatats, es determinarà mitjançant sorteig.
6. Quan es doni el cas de què el nombre d'equips participants no arribi a la previsió establerta de 16, la composició de la primera fase vindrà donada d'acord al nombre d'equips inscrits per la RFEB.

Art. 38 EL PARTIT

1. Un partit consta de tres encontres, que es disputen a la vegada.
2. Amb una hora d'antelació a la celebració dels partits, els capitans lliuraran un sobre tancat a la direcció esportiva de la prova les alineacions dels seus respectius equips numerats de l'1 al 3
3. Els jugadors d'ambdós equips s'enfrontaran entre si de la manera següent:

1 – 1 , 2 – 2 , 3 – 3

Art. 39 DISTÀNCIES

1. Les distàncies establertes segons la fase de la competició són les següents:

Fase de grups.	El millor de 5 partides.
Piràmide – Quarts de Final.	El millor de 7 partides.
Semifinals i 3er./4rt.	El millor de 9 partides.
Partit Final.	El millor de 11 partides.

Art. 40 ALINEACIÓ INDEGUDA

1. Un equip incorre en alineació indeguda per qualsevol dels motius següents:
 - a) Per alteració en l'ordre dels jugadors respecte a la relació presentada a la RFEB.
 - b) Per incloure a l'equip un jugador no inscrit en la relació oficial.
2. Les sancions que s'aplicaran, segons els casos exposats, seran:

Per l'apartat a)	Pèrdua dels partits fets incorrectament.
Per l'apartat b)	Pèrdua de l'encontre.

Art. 41 UNIFORME

1. La uniformitat dels equips serà de gala des de l'inici del campionat.
2. Veure uniformitat al Capítol II, art. 7è.

Art. 42 HORARIS

1. Els horaris que s'estableixen com a recomanats són els següents:

FASE DE GRUPS

Divendres	10.30	Torn 1r. grup "D"
Divendres	11.30	Torn 1r. grup "C"
Divendres	12.30	Torn 1r. grup "B"
Divendres	13.30	Torn 1r. grup "A"
Divendres	14.30	Torn 2n. grup "D"
Divendres	15.30	Torn 2n. grup "C"
Divendres	16.30	Torn 2n. grup "B"
Divendres	17.30	Torn 2n. grup "A"
Divendres	18.30	Torn 3r. grup "D"
Divendres	19.30	Torn 3r. grup "C"
Divendres	20.30	Torn 3r. grup "B"
Divendres	21.30	Torn 3r. grup "A"

PIRÀMIDE

Dissabte	11.30	4 contra 5
Dissabte	15.30	3 contra 6
Dissabte	17.30	2 contra 7
Dissabte	19.30	1 contra 8
Dissabte	10.30	Guanyadors (2 – 7) (3 – 6)
Dissabte	12.30	Guanyadors (1 – 8) (4 – 5)
Diumenge	16.00	Partit per a 3er i 4rt.
Diumenge	18.00	Partit FINAL

Art. 43 RÀNQUING I PROJECCIÓ

1. Un cop determinada la classificació dels 16 equips, d'acord amb els criteris adoptats en aquest reglament, aquesta servirà de base per establir el Rànquing en el Campionat d'Espanya del proper any.
2. La RFEB., procurarà incloure l'equip Campió a la prova internacional a què tingui accés en la celebració de l'esdeveniment de la propera temporada.

Art. 44 DISPOSICIÓ FINAL

1. Serà de plena aplicació a la present reglamentació totes les regles i normes vigents de la RFEB., a condició de no contradir el que en el present reglament específic ha estat articulat.

FI DEL CAPÍTOL XV