

CAPÍTOL XIII

BOCCETTE

Art. 1 APLICACIÓ DE LES NORMES

- 1.- Les normes previstes en el reglament d'aquest joc són les aprovades per la UMB, per a tots els campionats del món i competicions internacionals.
- 2.- El delegat de la RFEB de la prova o, en el seu defecte, el director esportiu de l'esdeveniment resoldran els casos no previstos en aquest reglament.
- 3.- En les competicions internacionals, el delegat de la UMB en la prova, un cop consultat el delegat del país organitzador i/o el director esportiu de la prova, serà la persona responsable de resoldre els casos no previstos en aquest reglament.

Art. 2 CODI DE COMPORAMENT

- 1.- El jugador ha de mantenir, en tot moment, un comportament correcte basat en els principis de lleialtat esportiva enfront de l'adversari, l'àrbitre i el públic en general.
- 2.- En cap cas, el jugador ha de practicar un joc d'obstrucció.
- 3.- El jugador que no estigui fent una jugada ha d'esperar el seu torn, dret o assegut, en el lloc que hagi estat determinat per l'organització.
- 4.- El jugador que, amb la finalitat de perjudicar o distreure l'adversari mentre està jugant, el provoqui amb accions de paraula, gestos o moviments pot ser amonestat per l'àrbitre, que determinarà la importància de la infracció. En cas de reincidència, l'àrbitre ho posarà en coneixement del director esportiu de la prova que decidirà la sanció aplicar.

Art. 3 HOMOLOGACIÓ

- 1.- En els esdeveniments de caràcter internacional, tots els materials de joc hauran d'estar homologats per la UMB.
- 2.- Així mateix, en els campionats organitzats per la RFEB, no es permetrà al jugador fer ús de cap accessori i/o estri de joc que no hagi estat homologat per la RFEB. El director esportiu de la prova, conjuntament amb l'equip arbitral, vetllaran pel compliment d'aquesta norma.

Art. 4 ZONA DE JOC

- 1.- Just en el centre de la banda llarga es traça una línia que divideix la zona de joc en dos quadrants, l'inferior i el superior (figura 1). La zona de joc es correspon a la part inferior.
- 2.- La zona de joc reservada al jugador és la que es compren entre la banda curta inferior i la línia central, limitada pels costats externs de les bandes llargues. La part corresponent a la zona de joc haurà d'estar coberta amb material antilliscant.
- 3.- Amb la mateixa plantilla que serveix per marcar la situació de les quilles, es marquen quatre punts, anomenats de "càstig", dos en el quadrant inferior i dos en el quadrant superior. D'aquests quatre punts, dos es situen al centre dels respectius quadrants i els altres dos a 10 cm de les bandes curtes (Figura 1).

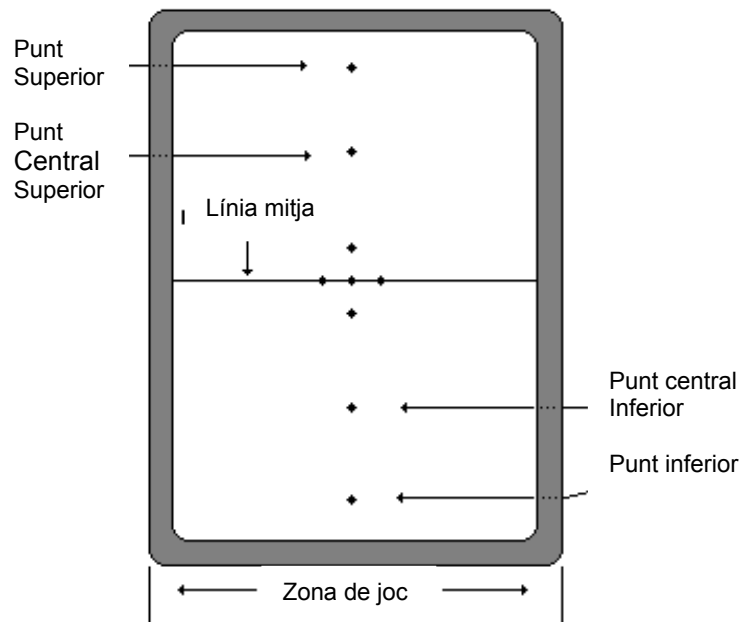


Figura 1

Art. 5 BOLES I QUILLES

- 1.- Aquesta modalitat es juga amb 8 boles, 4 de blanques i 4 de vermelles, de dimensions iguals a les del billar clàssic (61 mm) i, una de més petita (59 mm), de color blau, anomenada "Bocette". El pes de les boles ha d'estar comprès entre els 205 i els 220 grams, es tolerarà una diferència màxima de 2 grams entre la bola més lleugera i la més pesada.
- 2.- Es juga amb 5 quilles col·locades en el centre del billar, fent una figura anomenada castell, de la mateixa manera que en el joc de "**5 quilles**". Aquestes poden ser del mateix color o bé quatre del mateix color i la del centre de color diferent.

Art. 6 OBJECTIU DEL JOC

- 1.- Una partida de "Bocette" consisteix en aconseguir una puntuació preestablerta. El guanyador de la partida serà aquell jugador que primer obtingui aquesta puntuació. Si després d'haver fet la darrera tirada es sobrepassa la puntuació establerta, els punts sobrats no tindran cap validesa.
- 2.- El joc es pot fer a una sola partida o bé a sets. En aquest darrer cas, les partides sempre seran a sets imparells.

Art. 7 LA PARTIDA

- 1.- El jugador posarà en joc la bola, únicament amb la mà, sense fer ús de cap tipus d'accessori.
- 2.- La partida s'inicia un cop l'àrbitre hagi col·locat les quilles i les boles per al tir d'inici.
- 3.- L'àrbitre col·locarà la *Bocette* en el punt central del quadrat de la zona de joc; al nivell de la *Bocette*, a dreta i a esquerra col·locarà les boles jugadores. En cas que ambdós jugadors manifestin la seva voluntat de voler tirar amb la mateixa bola, l'àrbitre haurà de sortejar-la.
- 4.- Amdós jugadors tiraran contra la banda curta que tenen en front, ambdues boles hauran d'estar en moviment, abans que una d'elles arribi a tocar la banda. De no ser així, es repetirà el tret de sortida. El jugador responsable d'aquesta repetició, en dues vegades perdrà el dret a l'elecció de bola.
- 5.- Si durant el procés d'apropament, les boles s'arriben a tocar, el jugador responsable perdrà el dret a la sortida.

- 6.- Si en el punt anterior, l'àrbitre no pot determinar quin jugador ha estat el causant de la infracció, s'haurà de repetir la jugada.
- 7.- De la mateixa manera, si ambdues boles s'aturen a la mateixa distància de la banda curta, l'àrbitre podrà fer repetir l'acció d'apropament.
- 8.- Igualment, si una bola toca la *Boccette* o alguna quilla, el jugador responsable perd el dret a l'elecció de sortida.
- 9.- El jugador que apropi més la bola a la banda curta tindrà la facultat d'elegir entre iniciar la partida o bé cedir-la al seu adversari.
- 10.- La partida s'acaba en el moment que l'àrbitre anuncia el seu final, encara que en un control posterior s'observi un error produït en anotar els punts en l'acta del partit.
- 11.- La partida es divideix en parts o jugades. Cadascuna comença amb la col·locació de la *Boccette* i s'acaba quan s'han posat en joc les 8 boles a disposició del jugador.
- 12.- Els punts realitzats per aproximació a la *Boccette*, definits com a "**punts de color**", sempre s'anotaran al final de la jugada.
- 13.- Els punts obtinguts per "**bitlles abatudes**", s'anotaran d'immediat.
- 14.- Cada jugada comença amb la col·locació de la *Boccette* i el mateix jugador efectua el tir, el tir següent correspon a l'adversari; a continuació el jugador que ha deixat la bola més lluny, fins a exhaurir les boles a disposició del jugador.
- 15.- Al final de cada jugada, el joc comença de nou amb la col·locació de la *Boccette*, a càrrec del jugador que, en la jugada anterior hagi obtingut la millor aproximació, i així, fins que s'arribi o es sobrepassi la puntuació establerta.
- 16.- En les partides individuals, els participants juguen amb quatre boles cadascun; en les partides de dobles, es juguen dues boles per jugador.
- 17.- En les partides de dobles, els jugadors poden decidir lliurement, qui dels dos inicia la partida i qui tira després. En la sortida, un pot col·locar la *Boccette* i l'altre embotxa.

Art. 8 NORMES PER EXECUTAR EL TIR

- 1.- La bola pot ser llançada o arrossegada sobre la taula de billar.
- 2.- La mà que no efectua el tir no pot estar recolzada dins del billar, però, sí pot recolzar-se sobre la banda i/o agafar-s'hi per la part interna.
- 3.- Es permet fer saltar qualsevol bola per sobre de les quilles llançant-la directament en el quadrant superior (figura 2), o, fent-la rebotar després d'haver tocat el quadrant inferior (figura 3).

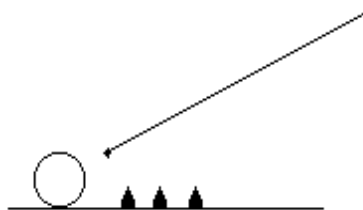


Figura 2

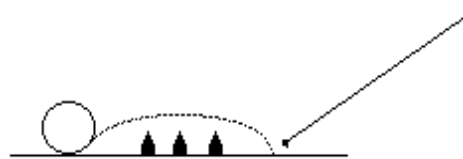


Figura 3

- 4.- Es permet jugar la bola jugadora contra la banda llarga, fins i tot, abans de la línia del mig, si és en el quadrant inferior.
- 5.- La *bocette* o les boles poden ser embotxades només quan sobrepassin, totalment, la línia del mig (Figura 4). En aquest cas sempre es poden colpejar directament. Quan la posició de la *bocette* o d'una bola sigui dubtosa, el jugador, abans d'efectuar el tir, està obligat a demanar l'assentiment de l'adversari o de l'àrbitre. De no fer-ho així, l'àrbitre, en ser requerit, decidirà si el tir ha estat correcte o hi ha hagut falta. En l'embotxada d'inici, si la *bocette* està col·locada correctament, s'ha de colpejar directament.

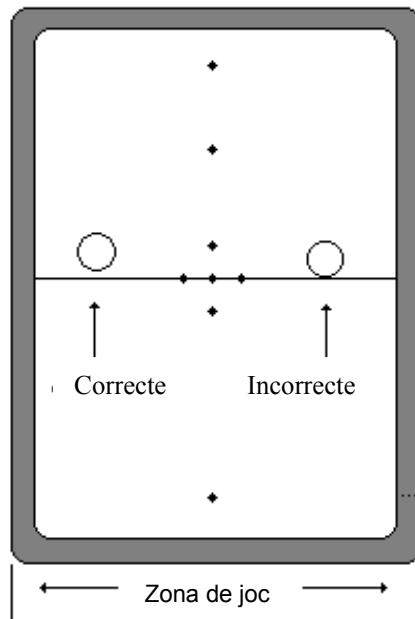
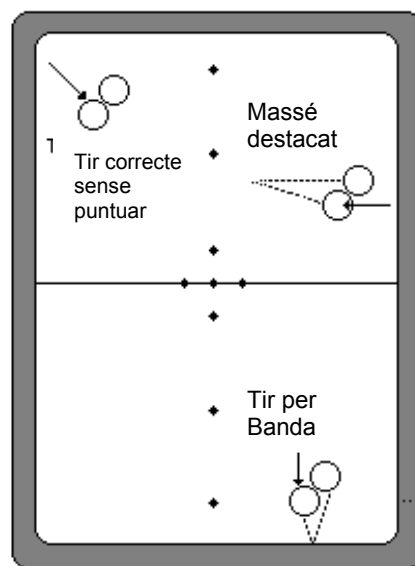


Figura 4

Art 9 CLASSES DE TIRS

- 1.- El tir pot ser :
 - a) *Tir correcte amb punts positius*
 - b) *Tir correcte amb punts negatius*
 - c) *Tir incorrecte*
- 2.- Tir correcte amb punts positius. Formen part d'aquesta categoria, a més dels tirs d'aproximació, executats regularment, els següents:

BOLES EN CONTACTE



a) *Tir directe*

Quan la bola jugadora toca directament la *Bocette*, una altra bola, o ambdues, i després d'haver tocat una o més bandes, fa caure quilles o bé envia altres boles sobre les quilles (Figura 5)

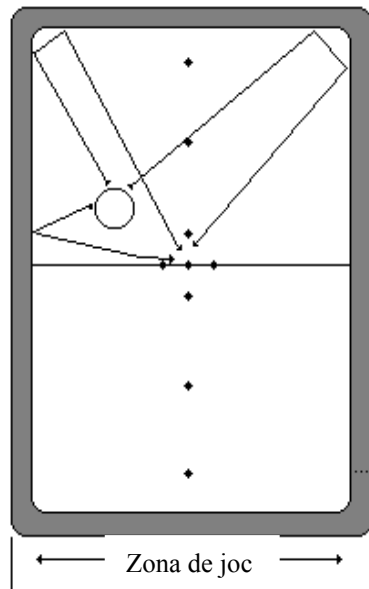


Figura 5

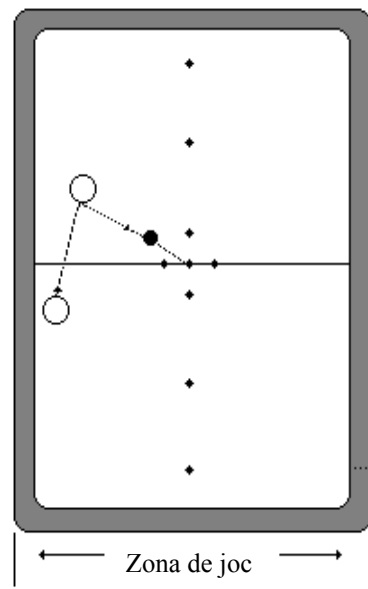


Figura 6

b) *Tir de carambola*

La bola jugadora toca una de les boles o la *Bocette*, després toca l'altra bola i la projecta sobre les quilles (figura 6)

c) *Tir de carambola russa*

La bola jugadora toca la *Bocette* o una altra bola i aquestes, toquen una altra bola o la *Bocette* i es projecten envers les bitlles (Figura 7).

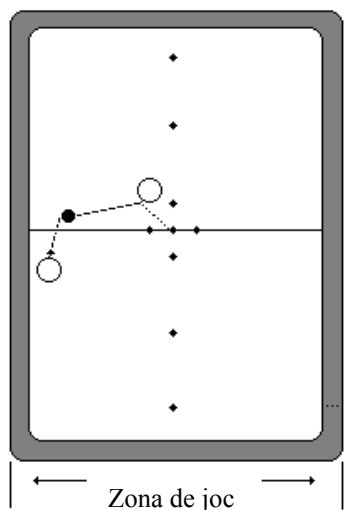


Figura 7

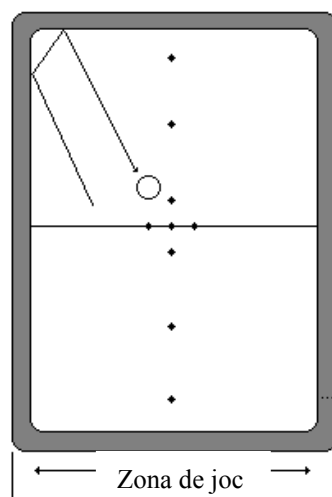


Figura 8

d) *Tir indirecte*

La bola jugadora toca, com a mínim, un cop la banda curta abans de tocar una bola o la *Bocette*, de qualsevol manera abans de tirar les quilles (Figura 8).

3.- Tir correcte amb punts negatius. La jugada que quedi després d'efectuar el tir serà correcta, però tots els punts obtinguts en la jugada s'anotaran a l'adversari. Formen part d'aquesta categoria els tirs següents:

a) *La bola jugadora, després de tocar una bola correctament, tira una o més quilles.*

b) *Tir de fricció.*

Quan després de fregar una bola o la *Bocette* molt finament la desvia directament sobre les quilles (Figura 9).

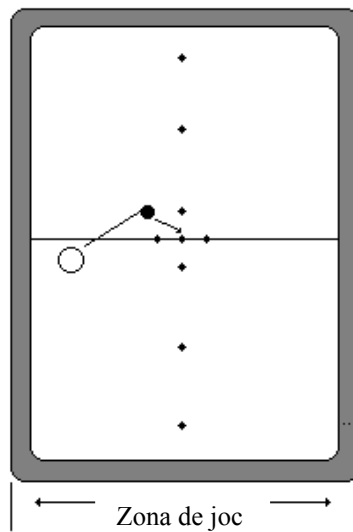


Figura 9

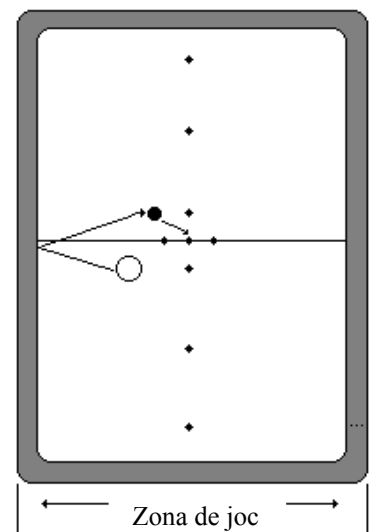


Figura 10

c) *Tir per banda*

Quan la bola jugadora es tira contra la banda lateral, abans de tocar una bola o la *Bocette* i, la projecta directament sobre les quilles (Figura 10).

d) *Tir precís*

Quan al tocar una bola o la *Bocette*, aquesta toca una altra bola o la *Bocette* i la projecta sobre les quilles (Figura 11).

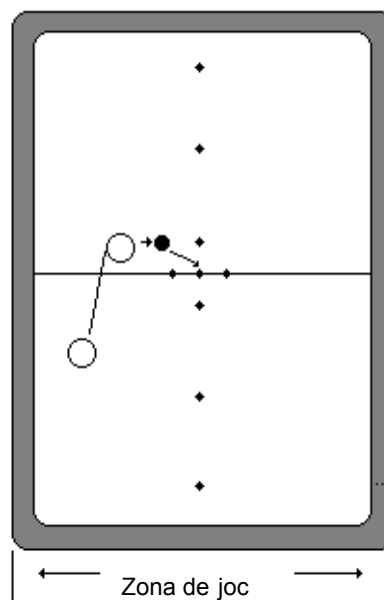


Figura 11

4.- Tir incorrecte. La jugada que pugui quedar després d'efectuar aquest tir, no serà vàlida. Un cop finalitzada la jugada es reposarà la posició que hi havia abans d'efectuar el tir. La jugada serà incorrecta si en el transcurs d'aquesta el jugador:

a) No manté el cos dins de la zona de joc.

- b) Si es recolza en la zona de joc amb la mà que no està tirant, encara que ho faci en la preparació de la jugada.
- c) Si un cop llançada la bola, i estant sobre el billar, l'empeny o l'agafa amb la mà.
- d) Sense incloure la jugada de sortida, si tira la bola jugadora directament sobre una bola o sobre la *Bocchette*, abans de tocar la taula de joc.
- e) Tirar directament sobre les quilles amb la bola seva.
- f) Tocar directament, amb la bola jugadora, una bola qualsevol situada en el quadrant inferior.
- g) Si, abans d'haver tocat sobre la taula de joc, toca amb la bola jugadora la part superior de la banda.
- h) Tirar abans de què totes les quilles estiguin situades al seu lloc.
- i) Tirar abans de què la *Bocchette* sigui posada en joc.
- j) Tirar abans de què totes les boles s'hagin aturat.
- k) Si aixeca els dos peus de terra en el moment de fer la jugada.
- l) Tirar una o més quilles amb la mà o amb alguna peça del vestit.
- m) Tocar una bola o la *Bocchette* amb alguna peça del vestit o amb la mà, abans, durant o després de fer la jugada.
- n) En cas que la *Bocchette* es trobi en el quadrant inferior, realitzarà un tir d'aproximació sense tirar a la banda curta superior, o bé, no recolzaran la bola jugadora en cap bola embotxable. (Figura 12)
- o) Embotxar una bola sense estar situada completament per sobre de la línia del mig del billar.
- p) Si no respecta el fet de jugar les boles d'una en una, o bé, fa la jugada tenint més d'una bola a la mà que fa el tir.

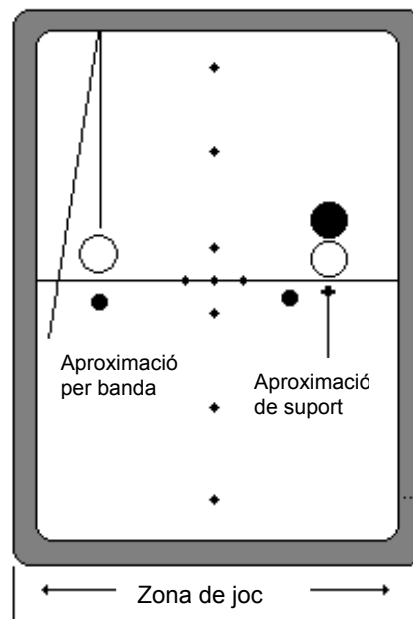


Figura 12

Art. 10 MECANISME DEL JOC

- 1.- A l'inici de cada partida, el jugador que guanya la sortida pot triar el color de la bola i iniciar la partida o bé cedir l'inici al seu adversari.
- 2.- Si la partida es juga per sets, els jugadors iniciaran la partida alternativament, un set cadascun.
- 3.- El jugador sempre jugarà amb les boles del mateix color, des del principi fins al final de la partida, encara que aquesta es jugui per sets.

- 4.- El canvi de jugador en la tirada, ve determinat pel tir d'aproximació. Li correspon tirar al jugador que hagi fet la pitjor aproximació dins de la zona.
- 5.- Si després d'un tir, dues boles de diferent color queden a la mateixa distància de la *Bocchette* a criteri de l'àrbitre, la jugada següent la farà l'últim jugador que hagués tirat.
- 6.- Si al final d'una jugada, dues boles de color diferent queden a la mateixa distància de la *Bocchette*, el punt d'aproximació no serà assignat; els jugadors tiraran a la banda curta inferior per decidir quin jugador farà l'embotxada d'inici.
- 7.- Si un jugador tira amb una bola del color de l'adversari, la jugada serà vàlida a tots els efectes. Un cop finalitzada la jugada, l'àrbitre la canviarà per la del color del jugador.
- 8.- Si una bola qualsevol salta per sobre de la banda i, sense tocar cap cos estrany, torna a caure damunt del billar, la jugada és vàlida.
- 9.- Si la *Bocchette* salta fora del billar, s'incorpora al joc col·locant-la en el punt de la part alta superior. Si aquest estigues ocupat, en la pròxima senyal lliure. En el supòsit que tots els punts estiguessin ocupats, l'àrbitre la col·locarà recolzada en la banda en el punt per on, a criteri seu, hagués saltat del billar.
- 10.- Mentre s'està efectuant una jugada, el jugador no podrà tirar cap bola, ni sobre la banda ni damunt del billar.
- 11.- El jugador no podrà posar cap bola damunt del billar amb la finalitat d'avaluar possibles punts o bé, prendre referències sobre possibles jugades, ni per mesurar les distàncies entre boles i bandes.
- 12.- El jugador té prohibit marcar punts de referència sobre la superfície de joc o sobre les bandes.
- 13.- En el transcurs d'una jugada, estiguin les boles parades o en moviment, el jugador no podrà apartar, ni agafar cap bola fins que la jugada hagi finalitzat i s'hagin distribuït els punts de color.

Art. 11 COL·LOCACIÓ / POSADA EN JOC DE LA BOCCHETTE

- 1.- El jugador tirarà la *Bocchette* fent-la girar, de manera que quedi situada per sobre de la línia mitjana del billar, per després poder-la embotxar.
- 2.- El jugador ha de situar la *Bocchette* quan totes les boles s'hagin retirat del billar i les 5 quilles hagin estat col·locades al seu lloc.
- 3.- La *Bocchette* s'haurà de col·locar, llançant-la fent-la girar des de l'alçada del tercer diamant del quadrant inferior. No es permet sobrepassar la línia del diamant.
- 4.- En el tir de situació de la *Bocchette*, no es podran fer caure les quilles.
- 5.- Al final del llançament de col·locació, la *Bocchette* ha d'haver sobrepassat totalment la línia del mig.

Art. 12 APROXIMACIÓ – PUNTS DE COLOR

- 1.- El llançament d'aproximació és el tir amb el qual el jugador envia una bola el més a prop possible de la *Bocchette* o a la banda.
- 2.- Al final de cada jugada es procedeix a valorar el total dels punts d'aproximació o de color. Les boles del mateix color que es trobin, respecte de la *Bocchette*, a una distància inferior a la que es trobin les boles més pròximes de l'altre color, donen els punts de color amb el valor següent:

| | | |
|---------------------|---|----------------|
| <i>una bola</i> | = | <i>2 punts</i> |
| <i>dues boles</i> | = | <i>3 punts</i> |
| <i>tres boles</i> | = | <i>4 punts</i> |
| <i>quatre boles</i> | = | <i>8 punts</i> |

- 3.- El jugador pot sol·licitar la distància que hi ha entre la *Bocchette* i qualsevol bola.
- 4.- La valoració dels punts és competència única i exclusiva de l'àrbitre. La seva decisió és inapel·lable.

- 5.- Si en el transcurs de la comprovació d'una bola problemàtica, l'àrbitre mou la *Bocchette* o una altra bola es procedirà a actuar d'una de les dues maneres següents:
- a) Si l'àrbitre aconsegueix verificar a qui pertany el punt, l'hi atorga.
 - b) Si l'àrbitre no té clar a qui pertany el punt es procedeix segons:
 - 1.- *Si la falta es produeix quan encara queden boles per jugar, el punt no és cantat i el tir successiu l'ha de fer qui hagi jugat en darrer lloc.*
 - 2.- *Si la falta es produeix en acabar la jugada, el punt no s'assigna. Aleshores els jugadors faran un llançament d'aproximació a la banda curta inferior per decidir qui farà el primer tir per embotxar en la següent jugada.*

Art. 13 LES QUILLES

- 1.- Es considera que una bitlla ha caigut quan la seva base perd el contacte completament amb el drap del billar.
- 2.- El valor de les quilles en punts és el següent:
 - a) *les quatre quilles externes valen 2 punts cadascuna.*
 - b) *La quilla central val 4 punts si cau juntament amb una o més quilles. Si cau sola, el seu valor és de 5 punts.*
- 3.- Les quilles que han caigut per les boles de l'adversari o per la *Bocchette* són punts positius. Les quilles caigudes amb les boles jugadores són punts negatius i s'adjudiquen a l'adversari.
- 4.- Si en una mateixa jugada es produeixen punts positius i punts negatius el còmput total adquireix signe negatiu.
- 5.- Després de cada jugada en què s'han produït punts, l'àrbitre cantarà el nom del jugador i els punts que se li atribueixen.
- 6.- En el tir indirecte, el valor de quilla caiguda és doble. Llevat els que es realitzen amb un tir indirecte sobre la *Bocchette* situada en el punt de la part superior, com a continuació d'una falta de sortida. En aquest cas, els punts es consideraran simples.
- 7.- Si una quilla, caiguda per casualitat, es torna a posar en peu es considerarà caiguda, s'anotaran els punts i novament es situarà al seu lloc.
- 8.- Quan una quilla és desplaçada del seu lloc, sense caure, bé sigui per la *Bocchette*, per una bola o per una altra quilla, no es considerarà caiguda, en acabar la jugada serà situada al seu lloc si, abans, no l'han feta caure.
- 9.- Si una quilla caiguda és arrossegada per la *Bocchette* o per qualsevol altra bola i la projecta sobre les altres quilles fent-les caure, caldrà tenir en compte les situacions següents:
 - a) *Si la quilla és arrossegada per la Bocchette o per una bola de l'adversari, tots els punts seran considerats vàlids.*
 - b) *Si la quilla és arrossegada per la pròpia bola, els punts seran negatius.*
- 10.- Si una quilla queda més o menys inclinada al costat d'una bola o de la *Bocchette* i cau amb el joc parat, o en el moment de fer la jugada sense haver estat tocada, no es considerarà com a caiguda. En aquests casos, la quilla serà recol·locada exactament en el mateix lloc on era.
- 11.- Es considerarà que una quilla està col·locada correctament en el seu lloc quan no toqui, ni a la *Bocchette* ni a cap altra bola. Si el lloc d'una quilla fos ocupat, en part o totalment, i no fos possible col·locar-la, aquesta restarà, temporalment, fora de joc fins que el seu espai quedi lliure.
- 12.- El jugador podrà col·locar la posició de les quilles, només en el moment en què totes estiguin col·locades en el seu lloc.

Art. 14 DESCANS

- 1.- Quan el partit arribi a la meitat, l'àrbitre decretarà un descans de 5 minuts.

- 2.- Es considera que s'ha arribat a la meitat de la partida quan un jugador, en finalitzar un set, arriba o sobrepassa la meitat de la distància establerta.
- 3.- No obstant el que s'indica en el punt 2 d'aquest article, no s'aplicarà el descans si, des del moment que s'ha iniciat la partida fins que s'arriba a la meitat no han transcorregut com a mínim 45 minuts de joc, o no s'ha arribat a les $\frac{3}{4}$ parts de la partida.
- 4.- En el cas que una partida es disputa al millor de 3 sets, el descans s'aplicarà en acabar el segon set. Si el partit es disputa al millor de 5 sets, es faran dos descansos, un després del segon set i l'altra després del quart set.

Art. 15 ABANDONAMENT

- 1.- El jugador que abandona la partida, sense autorització de l'àrbitre, la perd. Llevat que aquesta circumstància sigui deguda a una causa de força major, aleshores l'àrbitre posarà en coneixement del fet al director esportiu de la prova qui, prendrà la decisió definitiva.
- 2.- El jugador que no segueixi la partida, i després de ser convidat per l'àrbitre a fer-ho, serà exclòs del campionat.

Art. 16 PARTIDA PER SETS (Punts de partida i de set)

- 1.- Tots els sets que componen el partit s'han de jugar a la mateixa distància establerta.
- 2.- Quan un jugador ha guanyat el nombre de sets requerits (2 en una partida a 3, o, 3 en una partida a 5), se'l declara vencedor i la partida s'acaba.
- 3.- En una partida al millor de 3 sets, els punts de partida i els punts de set s'adjudicaran com segueix:

2 sets a 0

| | | |
|---------------------|---------------------------|-----------------------|
| <i>al guanyador</i> | <i>1 punt de partida</i> | <i>3 punts de set</i> |
| <i>al perdedor</i> | <i>0 punts de partida</i> | <i>0 punts de set</i> |

2 sets a 1

| | | |
|---------------------|---------------------------|-----------------------|
| <i>al guanyador</i> | <i>1 punt de partida</i> | <i>2 punts de set</i> |
| <i>al perdedor</i> | <i>0 punts de partida</i> | <i>1 punt de set</i> |

- 4.- Si la partida es disputa al millor de 5 sets, l'adjudicació de punts és la següent:

3 sets a 0

| | | |
|---------------------|---------------------------|-----------------------|
| <i>al guanyador</i> | <i>1 punt de partida</i> | <i>5 punts de set</i> |
| <i>al perdedor</i> | <i>0 punts de partida</i> | <i>0 punts de set</i> |

3 sets a 1

| | | |
|---------------------|---------------------------|-----------------------|
| <i>al guanyador</i> | <i>1 punt de partida</i> | <i>4 punts de set</i> |
| <i>al perdedor</i> | <i>0 punts de partida</i> | <i>1 punt de set</i> |

3 sets a 2

| | | |
|---------------------|---------------------------|-----------------------|
| <i>al guanyador</i> | <i>1 punt de partida</i> | <i>3 punts de set</i> |
| <i>al perdedor</i> | <i>0 punts de partida</i> | <i>2 punts de set</i> |

Art. 17 FALTES I PENALITZACIONS

- 1.- Si una bola o la *Bocchette*, un cop feta la jugada, salta fora del billar, es comet falta. Es considera que una bola està fora del billar en el moment que aquesta toca el suport extern que conté la banda, encara que després torni a entrar en l'àrea de joc.

- 2.- Totes les boles o la *Bocchette* que saltin de l'àrea de joc tenen una penalització de dos punts cadascuna (bé sigui en tir directe o indirecte), Tots aquests punts seran assignats a l'adversari.
- 3.- Si s'infringeix el que disposa el punt 2 de l'article 11, la col·locació o la posada en joc de la *Bocchette* a la taula de joc es fa abans d'haver tret totes les boles i les quilles col·locades, la *Bocchette* es situarà en el punt superior, a continuació, el mateix jugador podrà triar, després del tir d'aproximació, si vol fer un tir directe o indirecte (en aquest cas els punts realitzats seran normals)
- 4.- Si s'infringeix el que disposa el punt 3 de l'article 11, en la col·locació de la *Bocchette* que el jugador sobrepassa en el moment del tir, clarament a l'alçada del tercer diamant del quadrant inferior, el tir no serà vàlid, es col·locarà la *Bocchette* en el punt de la banda superior. Després, si cal, serà d'aplicació el que es disposa en aquest mateix punt de l'article 11.
- 5.- Si la infracció correspon al que disposa el punt 4 de l'article 11, si en la fase de posada en joc, la *Bocchette* fa caure una o més quilles, com a única falta es col·loca en el punt superior. Després, si cal, s'aplicarà el que disposa el punt 3 del mateix article.
- 6.- Si s'infringeix el que disposa el punt 4, apartat p) de l'art. 9, si en la fase de col·locació de la *Bocchette*, el jugador té una o més boles a la mà que efectua el tir, a part de la *Bocchette*, les boles que tingui a la mà, a més de la *Bocchette*, seran anul·lades i es retiraran del camp de joc, la *Bocchette* es situarà en el punt superior. El següent tir el farà l'adversari.
- 7.- Si s'infringeix el que disposa el punt 5 de l'article 11, si al final de la fase de col·locació de la *Bocchette*, aquesta no ha sobrepassat totalment la línia del mig del billar, es situarà en el punt superior. El tir següent correspondrà al mateix jugador que ha efectuat el tir de posada en joc de la *Bocchette*.
- 8.- Si la *Bocchette* situada correctament no és tocada directament, o bé és tocada amb un tir indirecte, o amb el joc no parat, es comet falta. Els punts obtinguts seran negatius i es comptaran com a simples. La *Bocchette* es retirarà de la zona de joc i, el proper tir correspondrà a l'adversari.
- 9.- Si el jugador efectua un tir irregular dels que s'han descrit en el punt 4 de l'article 9, al final de la jugada, la bola serà anul·lada (fora del camp de joc), les quilles caigudes en l'execució del tir, més els punts realitzats, seran tots negatius. Totes les boles i la *Bocchette* que s'han mogut en la jugada es situaran en el lloc que ocupaven abans de haver fet el tir. La col·locació de les boles es faran a criteri de l'àrbitre.
- 10.- Si la infracció comesa correspon al que s'ha descrit al punt 15 de l'article 7, si un jugador, en una partida per parelles, utilitza més de dues boles a la mateixa jugada, la bola jugada serà anul·lada, juntament amb els punts obtinguts, bé siguin positius o negatius. Si la falta es detectada després d'haver iniciat la jugada següent, la sanció no es podrà aplicar.
- 11.- Si s'infringeix el que disposa el punt 10 de l'article 10, si el jugador, abans de finalitzar la jugada, tira una o més boles sobre el billar o la banda, la bola jugada, juntament amb els punts obtinguts, siguin positius o negatius, seran anul·lats.
- 12.- Si s'infringeix el que disposa el punt 11 de l'article 10, si el jugador posa una o més boles sobre el billar per tal d'avaluar possibles punts o per prendre referències sobre possibles jugades o bé per a mesurar distàncies entre boles i la banda, la, o les boles seran anul·lades.
- 13.- Si s'infringeix el que disposa el punt 12 de l'article 10, si el jugador marca punts de referència sobre la superfície del billar o sobre la banda serà penalitzat amb l'anul·lació d'una de les boles pendents d'entrar en joc.
- 14.- Si s'infringeix el que disposa el punt 13 de l'article 10, el jugador que, amb el joc parat o en el transcurs d'una jugada, toqui de la manera que sigui, aparti o tregui una bola de sobre del billar, abans de què la jugada hagi acabat i siguin cantats els punts de color, serà penalitzat amb l'anul·lació d'una de les boles pendents de jugar. En el cas de què totes les boles ja estiguessin en joc, l'àrbitre procedirà a anul·lar l'última bola que ha entrat en joc.

- 15.- Si un jugador agafa o desvia la trajectòria de la *Bocette* o d'una o més boles serà sancionat. L'àrbitre té la facultat de sancionar aquesta jugada amb els punts que, a criteri seu, haguessin pogut obtenir la *Bocette* i les boles agafades o desviades de la seva trajectòria.

Art. 18 FALTES NO IMPUTABLES AL JUGADOR

- 1.- Totes les faltes provocades per terceres persones, inclòs l'àrbitre i, que provoquin que les boles o les quilles es puguin moure, no són imputables al jugador. En aquests casos, l'àrbitre col·locarà les bitlles i les boles a la posició que ocupaven amb anterioritat.

Art. 19 INFRACCIONS

- 1.- Totes les infraccions al codi de comportament descrites en l'article segon, presentades per l'àrbitre, segons la gravetat d'aquestes, seran susceptibles d'aplicació les sancions següents:
- a) *Amonestació*
 - b) *Repetició de la jugada per part del jugador perjudicat*
 - c) *Pèrdua del set*
 - d) *Pèrdua de la partida*
- 2.- En totes les sancions es podrà obrir un expedient que podrà ser cursat al Comitè de Disciplina de la R.F.E.B.

Art. 20 DISPOSICIÓ FINAL

- 1.- Seran de plena aplicació a la reglamentació present totes les regles i normes vigents de la R.F.E.B., a condició de no contradir el que s'ha articulat en aquest Reglament específic.

FI CAPÍTOL XIII