

CAPÍTOL XI **CINC QUILLES**

Art. 1 OBJECTIU DEL JOC:

1. L'objectiu del joc és fer la puntuació establerta per la RFEB per a la consecució de la partida. El jugador que aconseguix primer la puntuació és el guanyador de la partida.
2. Si després de feta la darrera tirada es passés de la puntuació establerta s'anotaran tots els punts fets.
3. El joc pot ser a una sola partida o a sets, quan les partides es fan a sets, aquestes seran sempre a números senars

Art. 2 LA PARTIDA

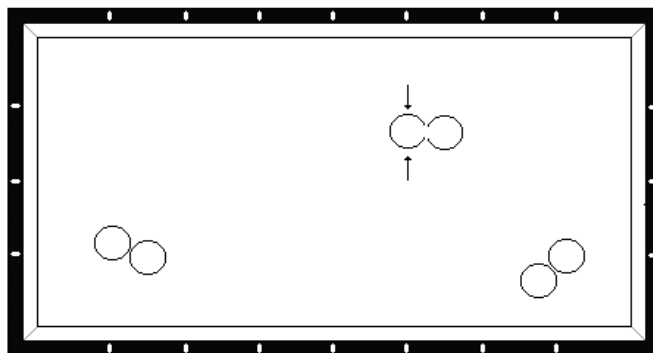
1. Una partida consisteix en la realització d'un cert nombre de punts (distància del joc).
2. La partida s'inicia després de què l'àrbitre hagi col·locat les quilles per a realitzar la sortida.
3. L'àrbitre col·locarà les boles blanques a la línia de sortida, a un i a l'altre costat de l'eix horitzontal imaginari marcat a l'alçada del punt central i a uns 30 cm d'ambdues bandes llargues, col·locant la vermella directament al punt de sortida. Per aquesta tirada l'àrbitre col·locarà la bola blanca del punt o la bola amb coloració a la part esquerra i la blanca a la part dreta; si ambdós jugadors manifestessin voler tirar amb la mateixa bola, l'àrbitre sortejarà les boles.
4. Els jugadors faran la seva tirada contra la banda curta contrària, les dues boles han de ser en moviment abans de què una d'elles toqui la banda curta. Si no fos així, es repetiria l'execució del cop de sortida, el jugador que per dues vegades fos el responsable d'aquest fet, perdrà l'opció d'elecció de sortida. No és permès doblar la sortida (quatre passades).
5. Si mentre dura el trajecte les boles xoquen, el jugador que hagi ocasionat el xoc perd l'elecció de sortida.
6. Si mentre dura el trajecte les boles xoquen però no hi ha la possibilitat d'identificar el responsable o si les boles es detenen a la mateixa distància de sota (banda curta d'arribada), l'àrbitre procedirà a fer repetir l'operació d'apropament.
7. Si la bola d'un jugador xoca amb la bola vermella o amb alguna quilla, aquest perd el dret d'elecció.
8. La bola del jugador que es detingui més a prop de la banda curta d'arribada, escull entre sortir ell o el contrari.
9. El jugador que inicia el joc ho farà sempre amb la bola blanca, conservant-la mentre duri la partida.
10. Els jugadors tiraran alternativament (una vegada cadascun)
11. El jugador que fa falta al fer la jugada, cedirà al seu adversari, tots els punts que hagués aconseguit a la tirada.
12. Es fa falta i s'adjudiquen als punts al contrari quan:
 - a) No es toca la bola del contrari.
 - b) Abans de tocar la bola del contrari es toca la vermella i/o s'enderroca una o més bitlles
 - c) Després d'haver tocat la bola de l'adversari, fem caure les quilles, malgrat que la bola de l'adversari i/o la vermella també en facin caure.
 - d) El jugador tira amb la bola del contrari.
13. La tirada es considerarà correcta però no donarà punts a cap jugador quan, després d'haver tocat la bola del contrincant, aquesta no enderroca quilles ni toca la bola vermella.
14. Les tirades correctes sumaran punts al jugador quan:
 - a) Amb la pròpia bola toqui la contrària i la projecti cap a les quilles.
 - b) La bola d'un dels jugadors toqui la de l'altre, aquesta toca la vermella i les projecta cap a les quilles.
 - c) La bola pròpia toqui la de l'adversari, després la vermella i les projecti cap a les quilles.
 - d) La bola pròpia toqui la de l'adversari i aquesta toqui la vermella.
 - e) La bola pròpia toca la de l'adversari i la vermella

Art. 6 PAUSA DINS LA PARTIDA

1. Arribats a la meitat del partit, l'àrbitre decretarà una pausa de cinc minuts.
2. Es considerarà meitat del partit:
 - a) Quan un jugador arribi a la meitat de la distància establerta.
 - b) Quan en els partits disputats a sets, aquest arribés a l'1-1, si l'encontre es celebra al millor de 3 o al 2-1 si la distància quedés establerta al millor de 5.
 - c) De qualsevol manera, mai es podrà concedir el descans mentre l'encontre no hagi arribat als **45 minuts** de duració mínima.

Art. 7 BOLES EN CONTACTE

1. Quan al final d'una jugada, dues boles o les tres es toquin, s'anomena posició de boles en contacte. En aquest cas es poden donar les següents circumstàncies:
 - a) La bola jugadora en contacte amb la de l'adversari.
 1. Fent un tir directe per a separar les boles en sentit contrari una de l'altra sense fer punts. En cas de fer-ne, la jugada es considerarà correcta sense cap tipus de sanció, però els punts aniran cap al contrari.
 2. Tirar per la banda o fer un *massé destacat* per a separar les boles sense moure la de l'adversari. No es considerarà falta si, en el moment de fer la tirada, la bola de l'adversari es moguéssim casi imperceptiblement en la direcció de la bola jugadora com a conseqüència de la possible pèrdua del punt de recolzament que eventualment li podria proporcionar la bola jugadora.
 - b) La bola jugadora en contacte amb la bola vermella.
 1. La jugada és correcta sempre i quan en el moment de fer la jugada no es mou la bola vermella, en cas contrari es fa falta. No s'hi considerarà si, el moure's la vermella es conseqüència del que hem explicat en l'apartat anterior.
 2. Quan la bola jugadora es troba tocant banda, el jugador no podrà jugar directament sobre la banda, en cas contrari es fa falta.



Art. 8 BOLES FORA DEL BILLAR.

1. Una bola es considerarà fora del billar quan surti de la taula o toqui el passamà que l'envolta, llavors serà falta.
2. El jugador que en fer la jugada provoca la sortida d'una o més boles fora del billar, a més de la sanció complementària que es descriu a l'art. 16, l'àrbitre procedirà d'acord als següents casos:
 - a) Si la bola que surt és la del jugador que ha fet la tirada, l'àrbitre la posarà al punt de sortida del costat oposat on es troba la bola del jugador que té dret a "bola en mà". En el supòsit de què el punt de sortida estés ocupat, la col·locarà en el punt de altre costat.

- b) Si la bola que ha sortit és la de l'adversari, es col·locarà per a jugada de "bola en mà" a la part oposada de la bola del jugador que va fer la tirada.
- c) Si és la vermella la que surt del billar, es col·locarà a la posició de sortida, si aquesta posició es trobés ocupada es col·locarà a la part contrària. L'àrbitre seguidament col·locarà la bola del jugador per a la tirada "bola en mà" a la part oposada de la bola de l'adversari.
- d) Per a l'execució dels punts a) i c) descrits anteriorment, el jugador pot, igualment, beneficiar-se optant per a l'aplicació de l'**art. 10.5**.

Art. 9 LES QUILLES

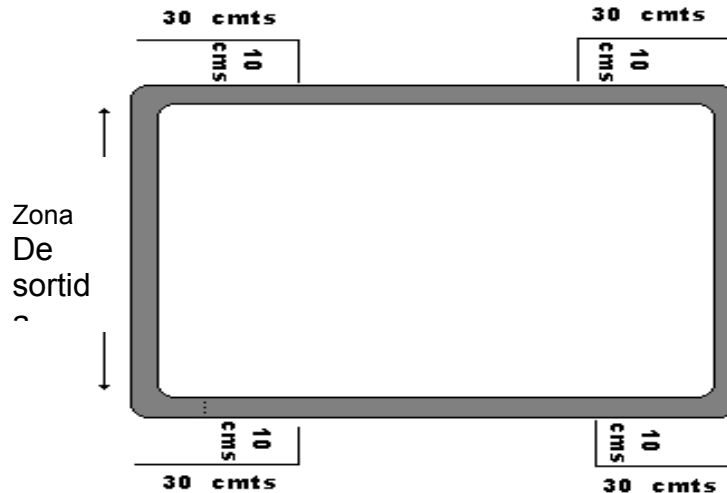
1. Una quilla es considerarà abatuda quan la seva base perd el contacte completament amb el drap.
2. Una quilla, una vegada caiguda, es considerarà com a tal malgrat tornés, casualment, a posar-se de peu. La quilla es col·locarà al seu lloc d'origen abans de la següent jugada.
3. Es considerarà igualment abatuda, malgrat sigui una altra quilla qui l'hagi fet caure.
4. Si una quilla, una vegada caiguda és arrossegada i fa caure les altres, els punts seran vàlids, sent punts positius si la quilla en qüestió fos arrossegada per la bola contrària o la vermella, si l'arrossegament hagués estat ocasionat per la bola jugadora, els punts serien negatius.
5. Si una quilla sense caure és desplaçada completament del seu lloc per una bola o per una altra quilla ja caiguda, es considerarà, també, caiguda. Per a l'atribució dels punts s'aplicarà la norma explicada al punt 4 de l'article present.
6. Si una quilla sense caure és desplaçada en part del seu lloc, no es considerarà caiguda. L'àrbitre la col·locarà al seu lloc abans de la següent jugada.
7. Si al final d'una jugada una quilla quedés recolzada en una posició, més o menys inclinada amb la bola jugadora i en el moment de fer la jugada amb un tir correcte caigués, la quilla es considerarà com si no estés en joc.
8. Si una quilla queda recolzada amb la bola contrària i cau en el moment en què la bola és tocada pel costat oposat, serà quilla caiguda.
9. Si una quilla cau sola per motius aliens al joc, l'àrbitre la col·locarà a la seva posició, si és possible, dins la mateixa jugada. La quilla no es considerarà caiguda.
10. Si el lloc d'una o més quilles fos ocupat en part o totalment per una bola, l'àrbitre la traurà, o les quilles i la jugada es farà sense elles. Les quilles es col·locaran al seu lloc en el moment en què sigui possible.

Art. 10 BOLA EN MÀ

1. Quan un jugador fa una falta, l'adversari es beneficia d'una posició anomenada "**bola en mà**".
2. Acabada la jugada, l'àrbitre pren la bola del jugador que ha de tirar i la posa lliurement a la part oposada a la que es trobi la bola del jugador que ha comès la falta, deixant-la en el seu lloc.
3. El jugador que ha d'executar la tirada pot disposar lliurement de la bola col·locada per l'àrbitre servint-se únicament del tac, tenint en compte de no passar-se de la **línia mitja del billar**.
4. Si la bola de l'adversari es troba a cavall de la línia mitja del billar, la bola jugadora es posarà al costat d'on es va començar la partida.
5. El jugador que tingui la bola en mà, pot escollir, de tirar segons les posicions indicades als punts anteriors o demanar a l'àrbitre que col·loqui la bola de l'adversari a la posició d'inici de partida.
6. Si el jugador que té la bola en mà toca les boles abans de què l'àrbitre les situï, fa falta i la jugada passa a l'adversari també amb bola en mà.
7. Mentre dura la jugada de bola en mà, el jugador ha de tenir almenys un peu en contacte amb el terra, i dintre de les línies fetes al terra a l'efecte.

Art. 11 LÍMITS

1. Per a les dues bandes del billar on es fa la sortida o la jugada en mà, es marquen al terra dues línies paral·leles de 10 cm. pel costat extern de les bandes llargues del billar i de 30 cm de llarg des de la banda curta en direcció a la banda llarga i sense límit per a la part contrària (vegeu figura).
2. En aquelles jugades en què es fa especial indicació en aquestes zones, els jugadors han de tenir obligatòriament els peus tocant el terra dins les línies marcades, o un peu dins i l'altre a l'aire.



Art. 12 INDICACIÓ DE LA BOLA

1. Per petició del jugador, l'àrbitre es troba obligat a indicar-li quina és la seva bola; malgrat tot, al marcador del partit haurà d'aparèixer reflectit a quin jugador pertany la bola del punt o la bola amb coloració.

Art. 13 POSICIÓ DEL JUGADOR

1. El jugador que no està tirant haurà d'ocupar el lloc determinat al seu efecte, pot esperar el seu torn de joc, de peu o assegut, però sempre de manera que no pugui molestar l'adversari.

Art. 14 SENYALS AL BILLAR

1. És totalment prohibit que el jugador marqui punts de referència sobre la superfície de joc o sobre les bandes.

Art. 15 CÀLCUL DELS PUNTS

1. El valor en punts de les quilles és el següent:
 - a) Les quilles **blanques valen 2 punts** cadascuna.
 - b) La quilla **vermella val 4 punts quan cau conjuntament amb alguna quilla blanca**, quan cau **sola val 8 punts**, estiguin o no totes les quilles.
2. El valor dels punts de la carambola amb la bola vermella és la següent:
 - a) Si la bola pròpia, una vegada a tocat a la de l'adversari, toca la vermella, la valoració de la jugada és de **4 punts**.
 - b) Si la bola pròpia toca la de l'adversari i aquesta a la vegada toca la vermella la valoració serà de **3 punts**, si després de feta la jugada, les dues boles toquen la vermella, únicament es comptabilitzaran els punts per una sola vegada.

3. Per a l'obtenció del total de punts aconseguits en una tirada, es sumaran els punts aconseguits per les quilles enderrocades, més els de la carambola, en el cas que se n'haguessin fet.
4. El valor dels **punts de falta** s'indiquen dins l'**art. 16**.
5. Si a una mateixa jugada es fan punts positius i negatius la suma d'aquests s'anotaran a l'adversari.

Art. 16 FALTES DELS JUGADORS

1. Les faltes comporten punts perduts per al jugador que les fa. Fins i tot els punts vàlids, es consideraran perduts i se'ls anotarà el contrari. Si en fer la jugada el jugador fa més faltes, el valor dels punts seran sumats.
2. Si la bola jugadora, tirada correctament, enderroca quilles després d'haver tocat la bola adversària, la penalització serà únicament pels punts de quilles o de caramboles, sense la posició de **bola en mà** per a l'adversari i sense penalitzacions complementàries.
3. En els següents casos, es fa falta i l'adversari adquireix el dret a **bola en mà**, més una penalització de **dos punts** sobre aquelles que els hi pugui correspondre per carambola i enderrocament de quilles :
 - a) Si el jugador toca o fa caure alguna quilla abans de tocar la bola adversària.
 - b) Si el jugador no toca o toca incorrectament la bola adversària.
 - c) Si en l'execució de la tirada alguna bola saltés fora del billar.
 - d) Si el jugador tira abans de què les boles estiguin parades
 - e) Si el jugador tira amb una part del tac que no sigui la sola.
 - f) Si el jugador al tirar toca la bola més d'una vegada.
 - g) Si el jugador toca una bola o quilla, amb la intenció de treure algun cos aliè sense demanar a l'àrbitre que ho faci.
 - h) Si el jugador toca o fa caure una quilla en contacte directe al fer la seva tirada incorrectament.
 - i) Si el jugador, estant la bola jugadora tocant una banda, fa una tirada directa sobre ella.
 - j) Si, en el moment de tirar, el jugador no toca almenys amb un peu al terra, o bé, si al fer la tirada de sortida o amb la bola en mà, surt dels límits fixats al terra encara que ho faci amb una part del peu.
 - k) Si, abans de fer la sortida o amb la jugada de **bola en mà**, el jugador toca la bola amb qualsevol objecte que no sigui el tac i/o la toca abans de què l'àrbitre l'hagi col·locat.
 - l) Si la bola en joc salta per sobre de les quilles o de la bola vermella abans d'haver tocat la de l'adversari.
 - m) Si el jugador, a excepció feta en l'atac de la pròpia bola en executar la tirada toca qualsevol bola o quilla amb el tac o amb qualsevol altre objecte.
 - n) Si la bola en joc no toca la de l'adversari.
 - o) Si el jugador tira amb la bola de l'adversari.
 - p) Si, en la posició de boles en contacte, es fa falta per tir irregular.
 - q) No respectar la norma prevista a l'art. 18 punt 1, apartat b).
4. Faltes que porten en si mateixes una penalització complementària, a més de "**bola en mà**", més la carambola o les quilles que pugessin caure:
 - a) Si la bola en joc toca la vermella abans de tocar la bola de l'adversari, comporta una penalització de 4 punts (2+2). Dos per no tocar la bola de l'adversari i dos per tocar la vermella.
 - b) Si la bola jugadora salta fora del billar sense haver tocat la bola de l'adversari, porta a una penalització de 4 punts, 2 per fer sortir la bola del billar i uns altres 2 per no haver tocat la bola de l'adversari.
 - c) Si la bola jugadora salta fora del billar després d'haver tocat la bola vermella, sense haver tocat la del contrari, es contemplarà una penalització de 6 punts, 2 per fer sortir la bola fora del billar, 2 més per tocar la vermella i uns altres 2 per no tocar la bola contrària.

Art. 17 FALTES NO IMPUTABLES AL JUGADOR

1. Aquelles faltes que siguin provocades per terceres persones, inclòs l'àrbitre i que arribin a motivar el desplaçament tant de les boles com de les quilles, no seran imputables de cap de les maneres al jugador, en aquests casos l'àrbitre tornarà al seu lloc exacte , en la mesura que sigui possible, les boles o quilles que haguessin estat desplaçades.
2. En els casos en què aquesta mesura no pugui portar-se a lloc, l'àrbitre pot decidir de posar les boles en la posició de sortida.

Art. 18 TEMPS D'EXECUCIÓ DE LA JUGADA

1. Amb el dispositiu de compte segons en funcionament
 - a) El jugador disposa de 40 segons per executar la tirada, començant a comptar en el moment que l'àrbitre acaba de col·locar les boles i/o quilles i des del moment en què les boles romanguin aturades després de l'anterior jugada.
 - b) Un cop passats els 40 segons si no s'ha fet la jugada, el jugador tindrà una penalització de 2 punts que s'apuntarà l'adversari. Des d'aquest moment, es disposarà d'uns altres 20 segons, un cop transcorregut aquest temps si no s'ha fet la jugada farà una falta prevista en l'art. 16.
2. Si no es disposes del dispositiu de compta segons
 - a) Si un jugador perd molt temps en fer una jugada o cada cop que l'ha de fer, per tal de garantir que la partida acabi en un temps acceptable, s'autoritza a l'àrbitre a cridar l'atenció al jugador, a fi que sigui el més breu possible en l'execució de les jugades. De continuar amb la seva actitud l'àrbitre sol·licitarà la intervenció del director esportiu perquè prengui una decisió al respecte.

Art. 19 FALTA NO DETECTADA PER L'ÀRBITRE

1. Si un jugador tira amb la bola contrària i l'àrbitre no se n'adona, l'adversari estarà en el seu dret, just en el moment que acabi la jugada de fer constar a l'àrbitre la falta comesa. Un cop que l'àrbitre comprova que ha existit la falta, modificarà la decisió presa aplicant les normes previstes en l'article 16.

Art. 20 PARTIDES DOBLES

1. Els jugadors poden decidir lliurement a cada partida qui dels dos inicia la partida.
2. El canvi de jugador es produeix quan el jugador de la parella adversària fa punts.
3. El jugador que en fer una tirada incorrecta, realitzi punts negatius, sempre i quan no tiri quilles, no provoca el canvi.
4. La jugada d'inici de partida és obligatòriament una jugada de defensa i no provoca el canvi encara que l'adversari faci punts.
5. Si en fer la jugada, no tirés el jugador de la parella que li correspongui, es produeix falta, la mateixa que si hagués tirat amb la bola contrària, aplicant-se per tant, la mateixa penalització.
6. El jugador que ha de tirar pot demanar consell al seu company sobre la jugada que ha de fer, aquest l'assessorament serà únicament teòric.
7. Si el jugador que ha de tirar no ho sol·licita, el company no podrà intervenir.
8. Si es produeix una infracció en el que s'ha exposat en els punts 6 i 7, de l'article present, l'àrbitre cridarà l'atenció al jugador, en cas de reincidència podrà desqualificar a la parella.

Art. 21 ATRIBUCIÓ DELS PUNTS

1. Si el partit es fa a distància l'adjudicació de punts serà la següent:

<i>Partida guanyada</i>	<i>1 punts de matx.</i>
<i>Partida perduda</i>	<i>0 punts de matx</i>

2. Si el partit es fa en la modalitat de sets, aquests, sempre seran a números senars, atorgant-ne els punts de la següent manera segons es celebri el partit a 3 o a 5 sets:

2 sets a 0

<i>Al guanyador</i>	<i>1 punts de partida</i>	<i>3 punts de set</i>
<i>Al perdedor</i>	<i>0 punts de partida</i>	<i>0 punts de set</i>

2 sets a 1

<i>Al guanyador</i>	<i>1 punts de partida</i>	<i>2 punts de set</i>
<i>Al perdedor</i>	<i>0 punts de partida</i>	<i>1 punts de set</i>

3 sets a 0

<i>Al guanyador</i>	<i>1 punts de partida</i>	<i>5 punts de set</i>
<i>Al perdedor</i>	<i>0 punts de partida</i>	<i>0 punts de set</i>

3 sets a 1

<i>Al guanyador</i>	<i>1 punts de partida</i>	<i>4 punts de set</i>
<i>Al perdedor</i>	<i>0 punts de partida</i>	<i>1 punts de set</i>

3 sets a 2

<i>Al guanyador</i>	<i>1 punts de partida</i>	<i>3 punts de set</i>
<i>Al perdedor</i>	<i>0 punts de partida</i>	<i>2 punts de set</i>

Art. 22 INFRACCIONS

1. Qualsevol infracció a les presents regles serà tractada d'acord amb les disposicions estatutàries relatives al Reglament de Règim Disciplinari de la RFEB

Art. 23 DISPOSICIÓ FINAL

1. Seran de plena aplicació a la present reglamentació totes les regles i normes vigents de la RFEB, a condició de no contradir, el que ha estat articulats en el present Reglament específic.

FI DEL CAPÍTOL XI